

LU03.A03 - Bitmap

Auftrag

Unten finden Sie ein Archiv mit einige BMP-Dateien, die Sie herunterladen können.

1. Öffnen Sie diese Dateien mit einem Hexeditor (z.B. bless).
2. Ermitteln Sie folgende Informationen zu diesen Bildern:
 - Breite in Pixeln
 - Höhe in Pixeln
 - Farbtiefe
 - Grösse der Farbtabelle

BMP-Dateien

lu03.zip

1. Laden Sie das Archiv herunter
2. Entpacken Sie die Bilddateien
3. Öffnen Sie die Bilddateien mit einem Hexeditor (z.B. [HexEd](#), [Bless](#) oder Notepad++ mit dem Plugin „HexEditor“ [Hexeditor Plugin](#))

[Lösungen](#)



Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m114/learningunits/lu03/aufgaben/bitmap>

Last update: **2026/01/28 21:12**

