

# LU01c - LB1 - Details

## Lernziele

1. Den Aufteilung LB1 erklären können.
2. Die Gewichtung der LB1 kennen.
3. Den Aufbau und die Bewertung der LB1 darlegen können.

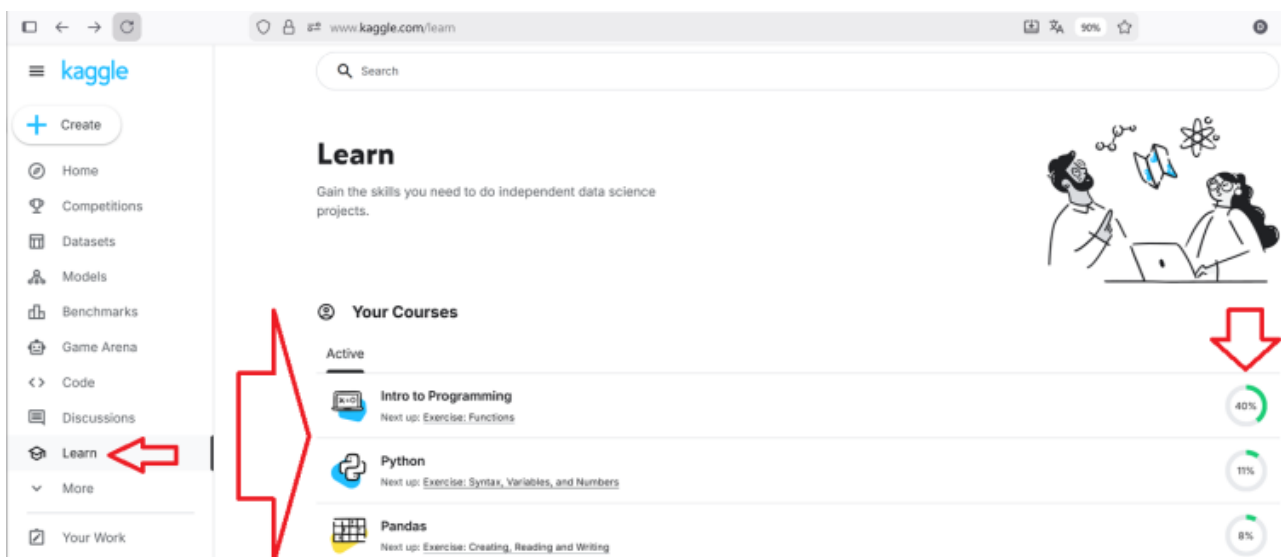
## Einleitung

Die erste LB im Modul 245 ist zweiteilig basiert im Kern auf Fleissarbeit.

- Es müssen selbstständig die Grundlagen von *Python* im allgemeinen (sollte schon einiges vorhanden sein) und der Datenverarbeitungs-Bibliothek *Pandas* erarbeitet werden.
- Die Arbeit ist auf der Online-Entwicklungsplattform *Kaggle.com* durchzuführen.
- Nach Ablauf der Zeit, sprich in der nächst möglichen Unterrichtslektion, überprüft die Lehrperson den Bearbeitungsstatus des jeweiligen Workshops durch die Fortschrittsanzeige in Kaggle-Learning-Bereich.

## Hinweis

- Es wird die reguläre Notenberechnungsformel verwendet.
- Die Kontrolle wird über eine aufgezeichnete TEAMS-Sitzung durchgeführt.
- Die Kontrollfragen dienen dazu sicherzustellen, dass die Aufgaben selbst bearbeitet und verstanden wurden.
- Die Kontrolle wird durch 2-3 Kontrollfragen abschlossen, die sicherstellen sollen, dass die Arbeit tatsächlich vom Lernenden durchgeführt wurde.
- Fehlende Eigenleistung (Fragen können nicht oder nur ungenügend beantwortet werden) führt zur Note 1.0.



The screenshot shows the Kaggle Learning interface. The left sidebar contains navigation options: Home, Competitions, Datasets, Models, Benchmarks, Game Arena, Code, Discussions, Learn (highlighted with a red arrow), and Your Work. The main content area is titled 'Learn' and features a 'Your Courses' section. This section lists three active courses with their progress percentages: 'Intro to Programming' at 40%, 'Python' at 11%, and 'Pandas' at 8%. A large red arrow points to the 'Learn' menu item, and another red arrow points to the progress indicator for the 'Intro to Programming' course.

Course	Next up	Progress
Intro to Programming	Exercise: Functions	40%
Python	Exercise: Syntax, Variables, and Numbers	11%
Pandas	Exercise: Creating, Reading and Writing	8%

## LB1.1 - Python Challenge

Bearbeiten Sie die Übung LU03.A01 - Python Challenge in der vorgegebenen Zeit und zeigen Sie abschliessend den Status zur Abnahme Ihrer Lehrperson.

- Dauer: Ca. 4 Lektionen
- Gewichtung: 10%

## LB1.2 - Pandas Challenge

Bearbeiten Sie die Übung LU03.A02 - Python Challenge in der vorgegebenen Zeit und zeigen Sie abschliessend den Status zur Abnahme Ihrer Lehrperson.

- Dauer: Ca. 4 Lektionen
- Gewichtung: 10%



Volkan Demir

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m245/learningunits/lu01/03?rev=1767695808>

Last update: **2026/01/06 11:36**

