LU01f - LB3.2: Offene Competition: Produkt und Pitch

Lernziele

1. Die Elemente und Gewichtung der LB3 kennen.
2. Offene Kaggle Competition durchführen und Pitchen können.

Einleitung

Die letzte Leistungsbeurteilung in diesem Modul besteht aus 2 Teilen. Einem Produkt-Teil und einem Präsentationspitch-Teil. D.h. Sie „entwickeln“ ein Produkt und versuchen Geldgeber für Ihre Innovation zu überzeugen in Ihre Innovation zu investieren.

LB3.2 - Produkt und Pitch

Der zweite Teil der LB3 besteht darin zu Ihrer Innovation (Vorhersagemodell) einen passenden Prototypen zu erstellen und diesen vor potentiellen Investoren präsentieren zu wollen. Dazu muss Ihr Pitch als Bewerbungsvideo eingereicht werden.

Die Bewertung zur LB3.2 finden Sie unten.

Funfacts:

- Es gibt bis zu 0.3 Bonus-Notenfunkte zu gewinnen.
- Das Bewertungsteam wird voraussichtlich aus 4 Löwinnen und Löwen bestehen.

Bewertung LB3.2

- Erstellen Sie einen Video-Pitch für die Höhle des Löwen und laden Sie diesen als Bewerbungsvideo hoch (Link zu oneDrive).
- Aus allen Video-Pitch-Produkten wird die besten 3 Produkte auswählt und kommen dann in die Endausscheidung mit *Preisgeld* in Form von Noten-Bonus-Punkten.
- Bonuspunkte
    - 3. Platz: +0.1 Notenpunkt auf die gesamte LB3
    - 2. Platz: +0.2 Notenpunkte auf die gesamte LB3
    - 1. Platz: +0.3 Notenpunkte auf die gesamte LB3

Volkan Demir

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m245/learningunits/lu01/06?rev=1779873771

Last update: **2026/05/27 11:22**