

# LU03.A01 - Kaggle-Kurs: Python

## Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
  - OpenBooks
  - [Kaggle.com | Intro to Programming](#)
  - [Kaggle.com | Titanic Tutorial](#)
- Zeit: 3-5 Stunden (Je nach Vorwissen)
- Erwartetes Resultat:
  - Das Python-Einführungskurs zur Programmierung wurde sorgfältig durchgearbeitet.
  - Das Bonus-Lesson *Titanic Tutorial* wurde durchlaufen.

## Ausgangslage

Kaggle ist im Kern eine Lern-, Wettbewerbs- und Austauschplattform rund um Data Science und Machine Learning. Oder anders gesagt: der Ort, an dem Modelle gegeneinander antreten und Egos leise leiden. Bei der vorliegenden Aufgabe geht es darum sich mit den grundlegenden Funktionalitäten des Kaggle-Lernbereiches sich vertraut zu machen.

## Auftrag 1

Bearbeiten Sie den Python-Einführungskurs, um die programmiertechnischen Grundlagen aufzubauen bzw. aufzufrischen. Auf diese Weise sind Sie besser vorbereitet für die inhaltlichen Herausforderungen der eigentlichen Aufgabe.

## Auftrag 2

Schliessen Sie den Kurs durch die Bearbeitung der Bonus-Aufgabe *Titanic Turial* ab, in dem Sie einen ersten praktischen Einstieg in die Thematik *Machine Learning* eraheln.



Volkan Demir

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m245/learningunits/lu03/aufgaben/01?rev=1766156897>

Last update: 2025/12/19 16:08

