

# LU03e - Projekt 4: Lehrmaterial AI von W3School

## Einleitung

Der Grundgedanke des Innovationsmodul II ist es eine Innovation vorzubereiten und den Nachweis zu bringen, dass diese grundsätzlich möglich ist. Gemäss Definition ist unter dem Begriff Innovation *eine neue Idee/Produkt oder eine neue, bessere Zusammensetzung von Komponenten oder Prozessen* zu verstehen.

## Ausgangslage

Seit dem die breite Masse der Schweizer Bevölkerung Zugriff auf AI-Technologie hat, hat sich unser Alltag sehr geändert. Viele Aufgaben, die früher *manuell* durchzuführen waren, werden heute durch entsprechende Tools automatisch erledigt. Erste kritische Stimmen weisen jedoch auch auf die negativen Auswirkungen dieser Technik hin, da die Algorithmen nicht selten *Unwahrheiten* verbreiten oder Fehler bei den Resultaten liefern.

Ungeachtet dessen, wollen wir bei diesem Thema die Grenzen der AI in der Applikationsentwicklung in Erfahrung bringen.

## Projektauftrag Lehrmaterial AI von W3School

Erstellen Sie ca. 20 Unterrichtslektionen auf Basis des W3School-Tutorial-Bereiches **AI**. Die Lektion sollte jeweils immer aus 10 - 15 Minuten Theorieinput mit ca. jeweils 3 Übungen unterschiedlicher Schwierigkeitsstufen bestehen. Diese Arbeit wird die Grundlage für eine neues Modul darstellen, sprich Sie tun den zukünftigen Lernenden einen grossen Gefallen.

### Hinweis

- Aufbau und Struktur des Lehrmittels: [Muster Lehrmittel auf Basis W3School-SQL](#)
- Der Administrationsbereich muss nicht bearbeitet werden.
- Konzentrieren Sie sich also ausschliesslich auf den Inhalt und auf die Übungen.

Die nachfolgenden Teilbereiche sind abzudecken:

- Machine Learning
- Tensor Flow
- Examples 1
- Examples 2
- JS Graphic
- History
- Mathematics
- Statistics

The screenshot shows the 'Machine Learning' page on w3schools. The navigation menu on the left is highlighted with red boxes around 'Machine Learning', 'TensorFlow', and 'Example 1'. The main content area features a diagram showing the relationship between Artificial Intelligence, Machine Learning, Neural Networks, and Deep Learning. A quote states: "Machine Learning is a subfield of Artificial intelligence" and "Learning machines to imitate human intelligence".

**Hinweis:** Bitte beachten Sie, dass die Übungen im Tryout-Bereich ausführbar sein müssen.

The screenshot shows the 'Fetching Data' section on w3schools. The navigation menu on the left is highlighted with red boxes around 'TensorFlow', 'Example 1', and 'Example 2'. The main content area features a code block for a function named 'removeErrors' and a 'Try it Yourself' button. Below the code block, there is a section titled 'Plotting the Data' with a code block for a function named 'tfPlot'.

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m245/learningunits/lu03/theorie/20?rev=1766066495>

Last update: **2025/12/18 15:01**

