2025/12/03 15:37 1/1 LU05.A02: EPK von Poker

# LU05.A02: EPK von Poker

### Rahmenbedingungen

Sozialform: PartnerarbeitZeitbudget: 30 Minuten

• Hilfsmittel: Software bflow, Draw.io, Visio

• Abgabe: EPK einer Pokervariante oder eines Spielteils.

### **Ausgangslage**

Sie haben im Unterricht gelernt, dass Sie mittels EPK beliebige Geschäftsprozesse modellieren bzw. abbilden können. Die einzige Einschränkung ist "zu komplexe" Geschäftsprozesse. Das Kartenspiel POKER kann als einfacher Geschäftsprozess gesehen werden und in EPK dargestellt werden.

## **Arbeitsauftrag**

- 1. Modellieren Sie einen typischen Ablauf aus dem Kartenspiel POKER. Ein solcher Prozess kann das Mischen der Karten, die Eröffnung oder das Ende des Spieles sein.
- 2. Beachten Sie dabei die EPK-Regeln.

#### **HINWEIS**



Bei der Auswahl der POKER-Variante sind Sie frei, da es bei dieser Aufgabe primär um die korrekte Anwendung der EPK aeht und nicht um POKER an sich.

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m254 v2025/learningunits/lu05/aufgaben/poker

Last update: 2025/02/24 08:37

