

# LU08.A01: Onlineshop



Stelle die relevanten Geschäftsanwendungsfälle beim Onlineshopping als UML Business Use Case Diagramm dar.

## Ausgangslage

Ein Unternehmen möchte ein neues Online-Bestellsystem für seine Kunden implementieren. Das System soll es Kunden ermöglichen, Produkte online zu durchsuchen, in den Warenkorb zu legen und zu bestellen. Zusätzlich sollen Administratoren Produktinformationen verwalten können.

## Auftrag

1. Identifikation der Akteure: Bestimmen Sie die relevanten Akteure des Systems (z. B. Kunde, Administrator, Zahlungsdienstleister).
2. Erstellung eines UML Business Use Case Diagramms: Modellieren Sie die Haupt-Business Use Cases des Systems in einem UML Use Case Diagramm. Berücksichtigen Sie mindestens folgende Anwendungsfälle:
  - Produkt suchen
  - Produkt in den Warenkorb legen
  - Bestellung abschliessen
  - Bezahlung durchführen
  - Bestellung verwalten (für Administratoren)
  - Produktdaten aktualisieren (für Administratoren)
3. Beschreibung der Use Cases: Wählen Sie zwei der modellierten Use Cases aus und beschreiben Sie diese in einem strukturierten Use Case-Template mit folgenden Informationen:
  - Name des Use Case
  - Ziel
  - Akteure
  - Vorbedingungen
  - Ablauf (Hauptszenario)
  - Alternativszenarien
  - Nachbedingungen

## Zusätzliche Anforderungen:

- Nutzen Sie standardisierte UML-Notation.
- Achten Sie auf eine klare und verständliche Modellierung.
- Dokumentieren Sie eventuelle Annahmen, die Sie für die Modellierung getroffen haben.

## Abgabe

Als PDF-Dateien im Moodle.

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/de/modul/m254\\_v2025/learningunits/lu08/aufgaben/onlineshop](https://wiki.bzz.ch/de/modul/m254_v2025/learningunits/lu08/aufgaben/onlineshop)

Last update: **2025/03/18 15:00**

