

LU08.A01: Onlineshop



Stelle die relevanten Geschäftsanwendungsfälle beim Onlineshopping als UML Business Use Case Diagramm dar.

Ausgangslage

Ein Unternehmen möchte ein neues Online-Bestellsystem für seine Kunden implementieren. Das System soll es Kunden ermöglichen, Produkte online zu durchsuchen, in den Warenkorb zu legen und zu bestellen. Zusätzlich sollen Administratoren Produktinformationen verwalten können.

Auftrag

1. Identifikation der Akteure: Bestimmen Sie die relevanten Akteure des Systems (z. B. Kunde, Administrator, Zahlungsdienstleister).
2. Erstellung eines UML Business Use Case Diagramms: Modellieren Sie die Haupt-Business Use Cases des Systems in einem UML Use Case Diagramm. Berücksichtigen Sie mindestens folgende Anwendungsfälle:
 - Produkt suchen
 - Produkt in den Warenkorb legen
 - Bestellung abschliessen
 - Bezahlung durchführen
 - Bestellung verwalten (für Administratoren)
 - Produktdaten aktualisieren (für Administratoren)
3. Beschreibung der Use Cases: Wählen Sie zwei der modellierten Use Cases aus und beschreiben Sie diese in einem strukturierten Use Case-Template mit folgenden Informationen:
 - Name des Use Case
 - Ziel
 - Akteure
 - Vorbedingungen
 - Ablauf (Hauptszenario)
 - Alternativszenarien
 - Nachbedingungen

Zusätzliche Anforderungen:

- Nutzen Sie standardisierte UML-Notation.
- Achten Sie auf eine klare und verständliche Modellierung.
- Dokumentieren Sie eventuelle Annahmen, die Sie für die Modellierung getroffen haben.

Abgabe

Als PDF-Dateien im Moodle.

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m254_v2025/learningunits/lu08/aufgaben/onlineshop

Last update: **2025/03/18 15:00**

