

LU11 - LB03: Projektauftrag E-Auto-Lade-App

Einleitung

Die Leistungsbeurteilung LB03 im Modul 254 besteht darin, einen Prototyp (Konzept) für eine Applikation zu entwickeln und den zugrunde liegenden Geschäftsprozess mithilfe von UML zu modellieren.

Die Präsentation Ihrer Ergebnisse erfolgt in Form eines Video-Pitches von 4–5 Minuten.

Ausgangslage

Die Elektromobilität gewinnt zunehmend an Bedeutung. Immer mehr Autofahrer:innen sind auf zuverlässige, einfach zugängliche und benutzerfreundliche Ladelösungen angewiesen.

Ein Energieunternehmen plant die Einführung einer neuen E-Auto-Lade-App, die über ein grosses Netzwerk öffentlicher Ladestationen verfügt. Mit der App können Nutzer:innen:

- freie Ladestationen in ihrer Nähe finden,
- den Ladevorgang starten und beenden,
- den Ladevorgang direkt über die App bezahlen,
- die Ladepause sinnvoll nutzen (z. B. Einkauf oder Kaffeepause).

Ziel ist es, den Ladeprozess für Elektrofahrzeuge einfach, transparent und effizient zu gestalten.

Auftrag

Damit Sie Investoren von Ihrer neuen Lösung überzeugen können, modellieren Sie einen typischen Geschäftsprozess Ihrer neuen E-Auto-Lade-App.

Moderne Lade-Apps ermöglichen es heute, Ladestationen in der Nähe zu finden, den Ladevorgang zu starten und direkt zu bezahlen. Dieser Prozess soll von Ihnen strukturiert analysiert, modelliert und dokumentiert werden.

Video-Pitch

Präsentieren Sie Ihre Ergebnisse in einem Video-Pitch (Dauer: 4–5 Minuten).

Der Pitch soll:

- den Geschäftsprozess verständlich erklären,
- die wichtigsten Akteure und Use Cases vorstellen,
- den Nutzen der App aus Sicht der Nutzer:innen aufzeigen,

- klar strukturiert, verständlich und überzeugend sein.

Zusätzliche Anforderungen

- Verwenden Sie standardisierte UML-Notation.
- Achten Sie auf eine klare und nachvollziehbare Modellierung.
- Dokumentieren Sie Annahmen, die Sie für die Modellierung getroffen haben.
- Der Fokus liegt auf dem Geschäftsprozess, nicht auf der technischen Implementierung.

Rahmenbedingungen

- Gruppengröße von 3-4 Personen
- Abgabe:
 - UML-Diagramme und Use-Case-Beschreibungen als PDF im Moodle
 - Video-Pitch als OneDrive-Link im Moodle (Video in einen Cloud-Speicher, z. B. OneDrive, hochladen)
- Pitch-Dauer: 4-5 Minuten (Zeitmanagement ist bewertungsrelevant)

Bewertung

Die Bewertung erfolgt anhand eines separaten Bewertungsrasters und berücksichtigt unter anderem:

- Struktur & Verständlichkeit
- Reflexion des Vorgehens und der Entscheidungen
- Qualität der Use-Case-Modellierung
- Aussagekraft der Erkenntnisse
- Auftreten, Zeitmanagement und Überzeugungskraft im Pitch

Das Bewertungsraster wird separat im Moodle zur Verfügung gestellt.

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m254_v2025/learningunits/lu11/projektauftrag?rev=1767625757

Last update: **2026/01/05 16:09**

