LU00a - Kennenlernspiel «Speed-Dating»

Anleitung

Die Klasse wird in 2 gleich grosse Gruppen eingeteilt. Falls die Klasse eine ungerade Zahl hat, macht die Lehrperson ebenfalls mit. Eine Gruppe stellt sich in eine Reihe mit Rücken zum Wand. Die zweite Gruppe sucht sich jeweils ein/e Partner/in und stellt sich gegenüber. Nun gibt es 5 Runde a 1.5 Minuten und nach jeder Runde bewegt sich eine Gruppe nach links. Somit ergeben sich jeweils 5 verschiedene Gesprächspartner*innen Pro Runde wird eine Frage gestellt. Beide Personen antworten gegenseitig diese Frage. Nach den 5 Runden setzen sich alle wieder an ihr Platz. Nun wird jede/r aufgerufen. Sobald der Name z.B. Lisa aufgerufen wird, müssen die 5 Gesprächspartner von Lisa die Antworten auf die 5 Fragen der Klasse mitteilen.

Durch dieses Spiel erhalten alle die Antworten zu der einzelnen Personen und zusätzlich wird das Köpfchen noch bisschen angestrengt 🙂

Beispielfragen

- Was haben Sie über die Sommerferien gemacht?
- Haben Sie ein Haustiere? Wenn ja, welche Haustiere und wie heissen sie?
- Wenn Sie ein Tier sein könnten, welches wären Sie gerne?
- Was sind Ihre Hobbys?
- Wieso haben Sie sich für die Lehre als Mediamatiker/in entschieden?

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m286_2025/learningunits/lu00/kennenlernen?rev=1755676219

Last update: **2025/08/20 09:50**