

LU00a - Kennenlernspiel «Speed-Dating»

Anleitung

Aufteilung in Gruppen Die Klasse wird in zwei gleich grosse Gruppen eingeteilt. Falls es eine ungerade Anzahl von Personen gibt, macht die Lehrperson mit.

1. Aufstellung

- Gruppe A stellt sich in einer Reihe mit dem Rücken zur Wand auf.
- Gruppe B stellt sich einzeln gegenüber, sodass immer ein Paar entsteht.

2. Ablauf der Gesprächsrunden

- Es gibt insgesamt 5 Runden à 1,5 Minuten.
- Zu Beginn jeder Runde stellt die Lehrperson eine Frage.
- Beide Gesprächspartner*innen beantworten diese Frage gegenseitig.
- Nach jeder Runde rückt Gruppe B einen Platz nach links, sodass sich neue Paare bilden.
- → So entstehen pro Person 5 verschiedene Gesprächspartner*innen.

3. Nach den Runden

- Alle setzen sich wieder an ihren Platz.
- Nun ruft die Lehrperson eine Person auf (z. B. Lisa).
- Die 5 Gesprächspartner*innen von Lisa erzählen der Klasse, was Lisa in den Runden auf die Fragen geantwortet hat.

Beispielfragen

- Was haben Sie über die Sommerferien gemacht?
- Haben Sie ein Haustiere? Wenn ja, welche Haustiere und wie heissen sie?
- Wenn Sie ein Tier sein könnten, welches wären Sie gerne?
- Was sind Ihre Hobbys?
- Wieso haben Sie sich für die Lehre als Mediamatiker/in entschieden?

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m286_2025/learningunits/lu00/kennenlernen?rev=1755676395

Last update: 2025/08/20 09:53

