LU00a - Kennenlernspiel «Speed-Dating»

Anleitung

Aufteilung in Gruppen Die Klasse wird in zwei gleich grosse Gruppen eingeteilt. Falls es eine ungerade Anzahl von Personen gibt, macht die Lehrperson mit.

1. **Aufstellung**
   - Gruppe A stellt sich in einer Reihe mit dem Rücken zur Wand auf.
   - Gruppe B stellt sich einzeln gegenüber, sodass immer ein Paar entsteht.
2. **Ablauf der Gesprächsrunden**
   - Es gibt insgesamt 5 Runden à 1,5 Minuten.
   - Zu Beginn jeder Runde stellt die Lehrperson eine Frage.
   - Beide Gesprächspartner*innen beantworten diese Frage gegenseitig.
   - Nach jeder Runde rückt Gruppe B einen Platz nach links, sodass sich neue Paare bilden.
   - → So entstehen pro Person 5 verschiedene Gesprächspartner*innen.
3. **Nach den Runden**
   - Alle setzen sich wieder an ihren Platz.
   - Nun ruft die Lehrperson eine Person auf (z. B. Lisa).
   - Die 5 Gesprächspartner*innen von Lisa erzählen der Klasse, was Lisa in den Runden auf die Fragen geantwortet hat.

Beispielfragen

- Was haben Sie über die Sommerferien gemacht?
- Haben Sie ein Haustiere? Wenn ja, welche Haustiere und wie heissen sie?
- Wenn Sie ein Tier sein könnten, welches wären Sie gerne?
- Was sind Ihre Hobbys?
- Wieso haben Sie sich für die Lehre als Mediamatiker/in entschieden?

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m286_2025/learningunits/lu00/kennenlernen?rev=1755676395

Last update: **2025/08/20 09:53**