LU06a - Was ist eine Software?

Definition

Software ist die Gesamtheit aller Programme und Daten, die auf einem Computer, Smartphone oder einem anderen digitalen Gerät ausgeführt werden. Sie ist immateriell – im Gegensatz zur Hardware, die man anfassen kann. Ohne Software wäre Hardware nutzlos, da sie keine Anweisungen hätte, was sie tun soll.

Vergleich Hardware – Software

- Hardware = die physischen Teile des Computers (Prozessor, Arbeitsspeicher, Tastatur, Bildschirm ...).
- Software = die Programme, die die Hardware steuern und für bestimmte Aufgaben nutzbar machen.

Beispiel: Eine Tastatur allein ist nur ein Stück Plastik mit Elektronik. Erst mit Software (z. B. dem Betriebssystem) weiss der Computer, welche Taste gedrückt wurde und wie er reagieren soll.

Arten von Software

1. **Systemsoftware**
    - Macht die Nutzung der Hardware möglich.
    - Wichtigstes Beispiel: *Betriebssystem* (Windows, macOS, Linux, Android, iOS).
    - Weitere Beispiele: Gerätetreiber, Firmware.

1. **Anwendungssoftware**
    - Programme, die konkrete Aufgaben für den Benutzer erledigen.
    - Beispiele: Textverarbeitung (Word), Tabellenkalkulation (Excel), Grafikprogramme (Photoshop), Browser (Chrome, Firefox).

1. **Utility-Software (Hilfsprogramme)**
    - Unterstützt den Betrieb von System- und Anwendungssoftware.
    - Beispiele: Virenscanner, Backup-Programme, Dateikompressions-Tools (WinRAR, 7-Zip).

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m286_2025/learningunits/lu06/einfuehrung

Last update: **2025/09/30 08:20**