

# LU05a - Was ist eine Software?

## Definition

Software ist die Gesamtheit aller Programme und Daten, die auf einem Computer, Smartphone oder einem anderen digitalen Gerät ausgeführt werden. Sie ist immateriell – im Gegensatz zur Hardware, die man anfassen kann. Ohne Software wäre Hardware nutzlos, da sie keine Anweisungen hätte, was sie tun soll.

## Vergleich Hardware - Software

- Hardware = die physischen Teile des Computers (Prozessor, Arbeitsspeicher, Tastatur, Bildschirm ...).
- Software = die Programme, die die Hardware steuern und für bestimmte Aufgaben nutzbar machen.

Beispiel: Eine Tastatur allein ist nur ein Stück Plastik mit Elektronik. Erst mit Software (z. B. dem Betriebssystem) weiss der Computer, welche Taste gedrückt wurde und wie er reagieren soll.

## Arten von Software

### 1. Systemsoftware

- Macht die Nutzung der Hardware möglich.
- Wichtigstes Beispiel: \*Betriebssystem\* (Windows, macOS, Linux, Android, iOS).
- Weitere Beispiele: Gerätetreiber, Firmware.

### 1. Anwendungssoftware

- Programme, die konkrete Aufgaben für den Benutzer erledigen.
- Beispiele: Textverarbeitung (Word), Tabellenkalkulation (Excel), Grafikprogramme (Photoshop), Browser (Chrome, Firefox).

### 1. Utility-Software (Hilfsprogramme)

- Unterstützt den Betrieb von System- und Anwendungssoftware.
- Beispiele: Virens Scanner, Backup-Programme, Dateikompressions-Tools (WinRAR, 7-Zip).

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

[https://wiki.bzz.ch/de/modul/m286\\_2025/learningunits/lu06/einfuehrung?rev=1759213170](https://wiki.bzz.ch/de/modul/m286_2025/learningunits/lu06/einfuehrung?rev=1759213170)

Last update: 2025/09/30 08:19

