

LU06b - Installation von Software

Einleitung

Computerhardware allein kann nichts tun. Damit sie nutzbar wird, muss **Software installiert** werden. Die Installation bedeutet, dass ein Programm in das Betriebssystem eingebunden, an einem bestimmten Ort gespeichert und für den Benutzer zugänglich gemacht wird.

Installationswege

Es gibt unterschiedliche Wege, wie Software auf ein Gerät gelangt.

App Stores sind heute der bequemste Weg: Unter Windows der **Microsoft Store**, bei Apple der **App Store**, auf Linux gibt es Software-Center. Die Apps werden automatisch geprüft und Updates laufen im Hintergrund.

Direkter Download von der Herstellerseite ist immer noch weit verbreitet. Unter Windows lädt man eine **.exe** oder **.msi** Datei herunter, auf dem Mac eine **.dmg** oder **.pkg**. Beim Öffnen startet ein Assistent, der Schritt für Schritt durch die Installation führt.

Schliesslich gibt es **Paketmanager**, die vor allem im professionellen Bereich und auf Linux genutzt werden. Auch Windows hat mit **winget** einen offiziellen Paketmanager, und auf dem Mac ist **Homebrew** sehr beliebt. Damit lassen sich Programme mit einem einzigen Befehl installieren und aktualisieren.

Installationspfade

Software wird nicht irgendwo auf dem Computer gespeichert, sondern folgt festen Regeln.

Auf **Windows** unterscheidet man zwischen „**C:\Program Files**“ für 64-Bit-Programme und „**C:\Program Files (x86)**“ für 32-Bit-Programme. Moderne Apps aus dem Microsoft Store landen in einem speziellen, geschützten Ordner: **C:\Program Files\WindowsApps**. Benutzerdaten und Einstellungen werden separat in den Ordner **AppData** gespeichert, damit sie auch nach Updates erhalten bleiben.

Auf **macOS** liegen Programme typischerweise im Ordner „**/Applications**“. Daten und Einstellungen einer App findet man hingegen in der Benutzer-Bibliothek unter „**~/Library/Application Support**“. So bleiben Programmdateien und Benutzerdaten klar getrennt.

Sicherheit bei der Installation

Eine grosse Gefahr sind Programme aus **unsicheren Quellen**. Gefälschte Downloads können Viren oder Schadsoftware enthalten. Deshalb gilt:

Last update:

2025/09/30 de:modul:m286_2025:learningunits:lu06:installation https://wiki.bzz.ch/de/modul/m286_2025/learningunits/lu06/installation
08:35

- Nur von **Originalseiten** oder offiziellen Stores laden.
- **Digitale Signaturen** und Herstellerangaben prüfen.
- Auf Sicherheitswarnungen achten (z. B. Windows SmartScreen oder macOS Gatekeeper).

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m286_2025/learningunits/lu06/installation

Last update: **2025/09/30 08:35**