

# LU10.L02 - Datei- und Ordner mittels Windows CMD verwalten können

## Teilauftrag A: Orientierung - 5'

- A1: Öffnen Sie ein CMD-Fenster. `cd`
- A2: Finde Sie heraus, in welchem Verzeichnis Sie sich befinden. `dir`
- A3: Listen Sie den Inhalt dieses Verzeichnisses mit an.
- A4: Verwende Sie `help dir`, um nachzulesen, was die Option `/a` bewirkt, und probiere Sie diese aus.
  - `help dir`
  - `dir /?`
  - `???`

## Teilauftrag B: Verzeichnisse & Dateien - 10'

- B1: Erstelle Sie im Home-Verzeichnis einen Ordner mit dem Namen `uebung_cmd`. `mkdir uebung_cmd`
- B2: Wechsle Sie in diesen neu erstellten Ordner. `cd uebung_cmd`
- B3: Erstellen Sie darin drei leere Textdateien: `test1.txt`, `test2.txt`, `notizen.txt`. `type nul > test1.txt`
- B4: Zeige Sie alle Dateien an, die mit `test` beginnen. `dir test*`
- B5: Kopiere Sie `notizen.txt` nach `backup_notizen.txt`. `copy notizen.txt backup_notizen.txt`
- B6: Erstellen Sie ein Unterverzeichnis `archiv` und verschieben `test2.txt` dorthin. `move test2.txt archiv`

## Teilauftrag C - Umbenennen & Löschen - 10'

- C1: Benennen Sie `test1.txt` in `ergebnis.txt` um. `rename test1.txt ergebnis.txt`
- C2: Verändern Sie alle Dateien mit der Endung `.txt` in `.bak` um. `einzelnen`, da Windows kein einfaches `rename` mit Platzhaltern für Endungen erlaubt).
- C3: Listen Sie den aktuellen Inhalt mit auf und prüfen Sie Ihr Ergebnis. `dir`
- C4: Löschen Sie das Unterverzeichnis `archiv` mitsamt Inhalt. `rmdir /s archiv`
- C5: Löschen Sie einzelne Datei Ihrer Wahl. `del dateiname.bak`



Volkan Demir

Last  
update: 2025/11/04 12:03 de:modul:m286\_2025:learningunits:lu10:loesungen:02 [https://wiki.bzz.ch/de/modul/m286\\_2025/learningunits/lu10/loesungen/02](https://wiki.bzz.ch/de/modul/m286_2025/learningunits/lu10/loesungen/02)

---

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/de/modul/m286\\_2025/learningunits/lu10/loesungen/02](https://wiki.bzz.ch/de/modul/m286_2025/learningunits/lu10/loesungen/02)

Last update: **2025/11/04 12:03**

