

LU00j - LB01_V2 - Admin & Ablauf

Die LB1 wird nach dem Kompetenzmodell nach Dreyfuss bewertet. Jede Kompetenz wird dabei in vier Gütestufen eingeteilt:

Gütestufen

| Stufe | Beschreibung |
|-----------------|---|
| Experte | Handelt intuitiv, erkennt Probleme früh und findet auch für neue Situationen passende Lösungen. |
| Profi | Versteht Zusammenhänge, trifft fundierte Entscheidungen und arbeitet effizient. |
| Anwender | Kann Aufgaben selbstständig erledigen, braucht aber noch klare Vorgaben. |
| Novize | Hat keine oder kaum Ahnung und folgt Regeln, ohne sie wirklich zu verstehen. |

Administration

- Länge: ca. 20 Minuten
- Gewichtung: 40%
- Zeitpunkt: Sie Moodle-Planung
- Typ: Partnerarbeit
- Form: Fachgespräch mit Videoaufzeichnung zwecks Nachvollziehbarkeit
- **Hilfsmittel:**
 - Eigenen Unterlagen inkl. Moodle
 - Eigener Script-Code auf dem eigenen Notebook
 - Browser für die Anzeige von eigenem Content
 - Nachschlageseite Selfhtml und W3School
 - **Andere Hilfsmittel sind nicht erlaubt**
- **Hinweis:**
 - Bei Fehlen ist ein Arztzeugnis innert 14 Kalendertagen unaufgefordert der Lehrperson elektronisch zu schicken.
 - Danach wird Ihnen die LP einen neuen Termin für das Fachgespräch mitteilen.

Bewertungsraster LB1

- [M287_LB1_Bewertungsraster.pdf](#)

Vorbereitungsmaterial

- Die Kandidaten können sich unter uneingeschränkter Verwendung aller Hilfsmittel vorbereiten.
- Dies beinhaltet auch AI oder Fremdscripate.

Vor dem Fachgespräch

- Zum Prüfungszeitpunkt sind Sie rechtzeitig vorort.
- Ihre Computer ist bereit für das Fachgespräch, d.h. alle benötigten Scripte sind im Codeditor geladen.
- Ihre Entwicklungsumgebung ist vorbereitet, sodass das Gespräch sofort beginnen kann.

Durchführung

1. Gemäss dem Formel **Leistung = Arbeit / Zeit** weisen die Lernenden in der zur Verfügung stehenden Zeit Ihre Kompetenzen.
2. Jede Kandidaten stehen ca. 10 Minuten zur Verfügung, um die gestellten **4 - 5 Aufgaben live zu demonstrieren**.
3. Die Aufgaben sind auf dem eigenen Rechner zu lösen.
4. Jede Aufgabe besteht aus einem Programmiereteil und einem Frageteil mit Verständnisfragen.

Hinweise

- Wie in jeder Prüfung, müssen alle definierte Aufgaben innerhalb der definierten Zeit behandelt werden.
- Wenn Sie gut Vorbereitet sind und Aufträge effektiv und effizient nachweisen können, reicht die Zeit gut für alle Inhalte.
- Wie Sie sicherlich gemerkt haben, ist das Fachgespräch nicht schwierig, solange Sie sich gut vorbereiten.
- **Remember: die beste Vorbereitung fängt mit einer aktiven Teilnahme am Unterricht an!!**
- Nach Ablauf der Zeit werden ungelöste Aufgaben mit 0 Punkten bewertet.
- Die Auswahl der Aufgaben erfolgt zufällig.
- Die Liste der Aufgaben wird Ihnen vorgängig bekanntgegeben.
- Während der Prüfung ist grundsätzlich nur Visual-Studio Code mit allen Plugins und **eigene Scripte/Codesnippets** erlaubt.
- Also kein Google oder AI!!! Dass die AI das kann, wissen wir letztendlich alle, oder?



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m287/learningunits/lu00/10?rev=1774424303>

Last update: **2026/03/25 08:38**

