

LU001 - Benötigte Software - V2

Bevor wir uns an die praktische Arbeit machen, müssen wir verschiedene Software installieren. Die folgende Liste enthält die erforderlichen Tools und den Zweck der einzelnen Pakete:

Software	Beschreibung	Download-Link
Visual Studio Code	IDE für Webentwicklung (Integrated Development Environment)	VS Studio Code

Bevor Sie die Software herunterladen, müssen Sie prüfen welche Version Computer bzw. Chip Ihr Computer verwendet.

Hinweise MacOS

- Apfel-Symbol links oben im Monitor | About This Mac
- Es gibt Intel und Apple Chip-Set
- Die neueren Macs haben alle M-Chips von Apple, daher einfach den grossen blauen Button drücken

Hinweise Windows

- Explorer öffnen | Desktop + rechte Maustaste
- Die meisten neueren PCs haben einen 64-Bit Chip von Intel. In dem Falle können Sie einfach die Standard-Version mit dem grossen blauen Button herunterladen.

Post-Installationsschritte

Damit wir unser Ergebnis im Browser anschauen können müssen wir noch ein Paar Module im Visual Studio Code ergänzen. Folgen Sie die nachfolgenden Schritte, um diese zu installieren.

1. Öffnen Sie VS Studio Code.
2. Mit **Generate New Workspace** werden Sie aufgefordert einen Namen für eine Arbeitsumgebung einzugeben. Diese ist: **M287_HTML_CSS**
3. Abschliessend müssen wir einige Extensions einrichten. Die Extensions finden wir in der linken Leiste, unter den 4 Vierecken.
 - Live Server
 - JavaScript Snippets (ersten Treffer)
 - Bootstrap
 - Open Browser Preview
 - Open In Default Browser

Installationsanleitung als Video

[Kurzanleitung Installation VS Studio Code](#)



Kamil Demirci

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m287/learningunits/lu00/12>

Last update: **2026/01/30 08:33**

