

LU001 - LB2 V2 - Inhalt

Lernziele

LU01 - Verweise und URL-Aufbau

1. Ich kenne die Syntax und seine Bestandteile einer URL.
2. Ich kann mindestens drei verschiedene Protokolle aufzählen, die in einer URL verwendet werden können.
3. Ich kenne den unterschied zwischen einer Referenzierung mit absoluter und relativer Pfadangabe.
4. Ich kann Referenzierungen mit absoluter und relativer Pfadangabe gezielt in HTML-Dokumenten anwenden/einsetzen.

LU03 - Box Modell

1. Ich kenne den Unterschied zwischen dem klassischen und dem neuen Box-Modell.
2. Ich kann den Vorteil des neuen Box-Modells in eigenen Worten angeben.
3. Ich kann Inhalte (Content) in Boxen syntaktisch (Aufbau) und semantisch (Bedeutung) korrekt mit dem klassischen und dem neuen Box-Modell erstellen und strukturieren.
4. Ich kann Inhalte (Content) in Boxen in der ausführlichen und in der kurzen Schreibweise lesen, verstehen, strukturieren und gestalten.
5. Ich kann den Begriff zusammenfallende (vertikale) Aussenabstände (Collapsing Margins) in eigenen Worten erklären.

LU04 - Display

1. Ich kenne die Standardwerte von der Eigenschaft display und kann den Unterschied in eigenen Worten erklären.
2. Ich verstehe den Unterschied zwischen Flexbox und Grid Layout.
3. Ich kenne den Aufbau eines Flexbox Layouts (Container, Items) und kenne deren Eigenschaften.
4. Ich kann ein Flexbox Layout syntaktisch (Aufbau) und semantisch (Bedeutung) korrekt erstellen und strukturieren.
5. Ich kenne den Aufbau eines Grid Layouts (Container, Zeilen, Spalten, Zellen).
6. Ich kann ein Grid Layout syntaktisch (Aufbau) und semantisch (Bedeutung) korrekt erstellen und strukturieren.

LU05 - Responsive Webdesign (RWD)

1. **Erklären:** - Erklären, was Responsive Webdesign ist und warum es heute für professionelle Webentwicklung unverzichtbar ist (inkl. Google Mobile-First-Indexierung).
2. **Unterscheiden* - Schlüsselemente des Responsive Webdesigns (flexibles Grid, flexible Medien, Media Queries) benennen und voneinander unterscheiden können. - Definieren Den Begriff Viewport definieren und dessen Bedeutung für die Darstellung einer Webseite auf verschiedenen Endgeräten erläutern. - Aufzählen,“:** Die aktuell

gültigen CSS-Medientypen (all, screen, print, speech) aufzählen und deren Verwendungszweck beschreiben können.

3. **Anwenden:** Das media-Attribut im <link>- oder <style>-Tag korrekt einsetzen, um gerätespezifische Stylesheets (z. B. für Bildschirm und Drucker) einzubinden zu können..
4. ****Beurteilen – Veraltete (deprecated) Medientypen wie handheld, tv oder braille identifizieren und begründen, warum diese durch moderne CSS3-Media-Queries ersetzt wurden.**

LU06 - Bootstrap

LU07 - Softwarequalität

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m287/learningunits/lu00/12>

Last update: **2026/06/05 11:06**

