

LU00.A10: Fragen Fachgespräch

1. Benötigtes Fachvokabular

1. HTML-Kommentar-Start, HTML-Kommentar-Ende, CSS-Kommentar-Start, CSS-Kommentar-Ende
2. HTML-Elemente/Tags, Property, Property-Wert
3. Typselektor, Klassenselektor, ID-Selektor, Pseudo-Klasse
4. Box-Modell, margin, padding, border, width, top, bottom, right, left
5. font-size, font-type, font-family, Border-Styles, solid, dotted, double, dashed, inset, outset, ridge, groove
6. Verweise, Anker-Tag, relativer Pfad, absoluter Pfad
7. ROOT-directory/Wurzelverzeichnis/, Sub-Directory/Unterverzeichnis, Top-Directory/Oberverzeichnis
8. White-Spaces

2. Formales

1. **Codestruktur ist nach Best-Practise (Codeebenen, Klammerung, ...)**
2. Script-Header: Kann HTML- und CSS-Script nach Best-Practise (Autor, Datum, Beschreibung, ...) kommentieren.
3. Script-Code: Kann HTML- und CSS-Script nach Best-Practise incode (Abschnitte, Seiteneffekte, Aufgabenteile, ...) kommentieren.

3. LU01 - Verweise und URL-Aufbau

1. **Aufbau von relativen und absoluten Pfaden darlegen und exemplarisch aufzeigen können.**
2. Ressourcen (Bilder, Videos) auf dem eigenen Computer, unter Verwendung von relativen Pfaden ins HTML einbinden können.
3. **Ressourcen (Bilder, Videos) auf dem eigenen Computer, unter Verwendung von absoluten Pfaden ins HTML einbinden können.**
4. Problematik von White-Spaces im File- oder Pfadnamen erklären und Lösung vorschlagen können.
5. White-Space-Fehler in File- und Pfadnamen erkennen und beheben können.

4. LU02 - CSS-Selektoren

1. **Typ-Selektoren erklären und auf HTML-Elemente anwenden können.**
2. Klassen-Selektoren erklären und auf HTML-Elemente anwenden können.
3. ID-Selektoren erklären und auf HTML-Elemente anwenden können.
4. Pseudon-Klassen erklären und auf HTML-Elemente anwenden können:
 1. hover
 2. active
 3. focus
 4. first-child
 5. last-child
 6. nthchild

5. LU03 - Box-Modell

1. **Kann die zwei im Unterricht behandelten Box-Modell nennen und die Unterschiede erklären.**
2. **Kann die vier Bereiche der Box-Modelle nennen und diese nach vorgaben manipulieren.**

3. Kann den Effekt erklären und demonstrieren, was passiert, wenn horizontale und vertikale margins zusammenfallen.

6. LU04 - Display

1. Kann darlegen welchen Effekt die CSS-Anweisung *display* erzieht.
 2. Kann die im Unterricht behandelten (6) Werte des Property *display* nennen, erklären und demonstrieren.
-



Volkan Demir

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m287/learningunits/lu00/aufgaben/10>

Last update: **2026/04/02 13:10**

