LU02.A03 - Pseudo-Klassen

Aufgabe 1: Theoriefragen zu Pseudo-Klassen

Beantworten Sie die folgenden Fragen zu CSS-Pseudo-Klassen:

1. Was ist eine CSS-Pseudo-Klasse? Erkläre den Unterschied zwischen einer normalen Klasse und einer Pseudo-Klasse?

- Eine Pseudo-Klasse beschreibt einen bestimmten Zustand eines Elements (z. B. Hover oder Fokus), ohne dass HTML angepasst wird.
- Eine normale Klasse wird dagegen explizit im HTML vergeben (class=„…“) und ist dauerhaft.

2. Welche Pseudo-Klasse wird verwendet, um das Styling eines Links zu ändern, wenn die Maus darüberfährt?

- Die Pseudo-Klasse lautet :hover und wird aktiviert, wenn sich die Maus über dem Element befindet.

** 3. Mit welcher Pseudo-Klasse kann ein Element gezielt werden, das den Fokus hat (z. B. ein Input-Feld)?**

- Dafür wird :focus verwendet; sie greift, wenn ein Element aktiv ausgewählt ist (z. B. durch Klick oder Tab).

** 4. Welche Pseudo-Klassen ermöglichen es, das erste und das letzte Kind eines übergeordneten Elements zu stylen?**

- `:first-child`

  wählt das erste Kind eines Elements,

- :last-child das letzte.

1. Erkläre den Unterschied zwischen `nth-child(n)` und `nth-of-type(n)`.

Rahmenbedingungen

Was	Beschreibung
Produkt	Notiz mit Ihren Antworten
Zeit	5 Min.
Sozialform	Einzel- oder Partnerarbeit

Aufgabe 2: Praktische Übung mit Pseudo-Klassen

Ausgangslage

Erstellen Sie eine Datei `index.html` mit folgendem Inhalt:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Pseudo-Klassen Übung</title>
    <link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
<body>
    <h1>Pseudo-Klassen in Aktion</h1>
    <button>Klick mich</button>
    <input type="text" placeholder="Fokus mich">
    <ul>
        <li>Element 1</li>
        <li>Element 2</li>
        <li>Element 3</li>
        <li>Element 4</li>
    </ul>
</body>
</html>
```

Aufgabenstellung

1. Erstellen Sie eine CSS-Datei `styles.css` und verknüpfe sie die CSS-Datei mit der HTML-Datei.
2. Fügen Sie eine Regel hinzu, die das <button>-Element verändert, wenn die Maus darüberfährt (`hover`).
3. Erstellen Sie eine Regel für `button:active`, sodass sich das Aussehen ändert, wenn der Button geklickt wird.
4. Gestalten Sie das <input>-Feld so, dass sich die Rahmenfarbe ändert, wenn es fokussiert wird (`focus`).
5. Setzen Sie eine Regel, die den ersten <li> fett macht und den letzten <li> grau färbt.
6. Verwenden Sie `nth-child(n)`, um das zweite -Element in einer anderen Farbe darzustellen.
7. Fügen Sie eine Deklaration hinzu, sodass das <h1>-Element eine andere Farbe bekommt, wenn man mit der Maus darüberfährt.
8. Testen Sie Ihre Lösung, indem Sie die HTML-Datei in einem Browser öffnen und mit den Elementen interagiert!

Rahmenbedingungen

Was	Beschreibung
Produkt	HTML- und CSS-Datei
Zeit	15 Min.
Sozialform	Einzel- oder Partnerarbeit

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m287/learningunits/lu02/loesungen/pseudo-klassen?rev=1773817731

Last update: **2026/03/18 08:08**