LU02.A03 - Pseudo-Klassen

Aufgabe 1: Theoriefragen zu Pseudo-Klassen

Beantworten Sie die folgenden Fragen zu CSS-Pseudo-Klassen:

1. Was ist eine CSS-Pseudo-Klasse? Erkläre den Unterschied zwischen einer normalen Klasse und einer Pseudo-Klasse?

- Eine Pseudo-Klasse beschreibt einen bestimmten Zustand eines Elements (z. B. Hover oder Fokus), ohne dass HTML angepasst wird.
- Eine normale Klasse wird dagegen explizit im HTML vergeben (class=„...“) und ist dauerhaft.

2. Welche Pseudo-Klasse wird verwendet, um das Styling eines Links zu ändern, wenn die Maus darüberfährt?

- Die Pseudo-Klasse lautet :hover und wird aktiviert, wenn sich die Maus über dem Element befindet.

** 3. Mit welcher Pseudo-Klasse kann ein Element gezielt werden, das den Fokus hat (z. B. ein Input-Feld)?**

- Dafür wird :focus verwendet; sie greift, wenn ein Element aktiv ausgewählt ist (z. B. durch Klick oder Tab).

** 4. Welche Pseudo-Klassen ermöglichen es, das erste und das letzte Kind eines übergeordneten Elements zu stylen?**

- *:first-child* wählt das erste Kind eines Elements
- *:last-child* das letzte

5. Erkläre den Unterschied zwischen `nth-child(n)` und `nth-of-type(n)`.

- *nth-child(n)* zählt alle Kindelemente unabhängig vom Typ
- *nth-of-type(n)* berücksichtigt nur Elemente desselben Typs (z. B. nur <li>)

Index.htm

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="de">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Pseudo-Klassen Übung</title>
    <link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
```

```
<body>
    <h1>Pseudo-Klassen in Aktion</h1>
    <button>Klick mich</button>
    <input type="text" placeholder="Fokus mich">
    <ul>
        <li>Element 1</li>
        <li>Element 2</li>
        <li>Element 3</li>
        <li>Element 4</li>
    </ul>
</body>
</html>
```

Aufgabenstellung

1. Erstellen Sie eine CSS-Datei `styles.css` und verknüpfe sie die CSS-Datei mit der HTML-Datei.
2. Fügen Sie eine Regel hinzu, die das <button>-Element verändert, wenn die Maus darüberfährt (`hover`).
3. Erstellen Sie eine Regel für `button:active`, sodass sich das Aussehen ändert, wenn der Button geklickt wird.
4. Gestalten Sie das <input>-Feld so, dass sich die Rahmenfarbe ändert, wenn es fokussiert wird (`focus`).
5. Setzen Sie eine Regel, die den ersten <li> fett macht und den letzten <li> grau färbt.
6. Verwenden Sie `nth-child(n)`, um das zweite -Element in einer anderen Farbe darzustellen.
7. Fügen Sie eine Deklaration hinzu, sodass das <h1>-Element eine andere Farbe bekommt, wenn man mit der Maus darüberfährt.
8. Testen Sie Ihre Lösung, indem Sie die HTML-Datei in einem Browser öffnen und mit den Elementen interagiert!

Lösung ''styles.css''

```
/* Grundlayout */
body {
    font-family: Arial, sans-serif;
    padding: 20px;
}

button {
    padding: 10px 16px;
    border: none;
    background-color: steelblue;
    color: white;
    cursor: pointer;
}

/* Teil 2: Fügen Sie eine Regel hinzu, die das <button>-Element verändert,
```

```
wenn die Maus darüberfährt (hover). */
button:hover {
    background-color: darkorange;
}

/* Teil 3: Erstellen Sie eine Regel für button:active, sodass sich das
Aussehen ändert, wenn der Button geklickt wird. */
button:active {
    background-color: crimson;
    transform: scale(0.97);
}

/* Teil 4: Gestalten Sie das <input>-Feld so, dass sich die Rahmenfarbe
ändert, wenn es fokussiert wird (focus). */
input {
    padding: 8px;
    border: 2px solid pink;
    outline: none;
}
input:focus {
    border-color: seagreen;
}

/* Teil 5: Setzen Sie eine Regel, die den ersten <li> fett macht und den
letzten <li> grau färbt. */
li:first-child {
    font-weight: bold;
}
li:last-child {
    color: gray;
}

/* Teil 6: Verwenden Sie nth-child(n), um das zweite <li>-Element in einer
anderen Farbe darzustellen. */
li:nth-child(2) {
    color: blue;
}

/* Teil 7: Fügen Sie eine Deklaration hinzu, sodass das <h1>-Element eine
andere Farbe bekommt, wenn man mit der Maus darüberfährt. */
h1:hover {
    color: purple;
}
```

Volkan Demir

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m287/learningunits/lu02/loesungen/pseudo-klassen?rev=1773818299

Last update: **2026/03/18 08:18**