

# LU03a - Box-Modell

Als Grundlage für das Positionieren von Elementen und das Erstellen eines Layouts dient in CSS das Box-Modell (oder auch Kastenmodell). In diesem Teil werden das *klassische* und das *neue, intuitivere* Box-Modell vorgestellt.

## Das klassische Box-Modell

Das klassische Box-Modell besteht aus vier Bereichen:

- **Content** (Inhalt)
- **Padding** (Innenabstand)
- **Border** (Rahmen)
- **Margin** (Aussenabstand)



Jede dieser Boxen kann in **top**, **right**, **bottom** und **left** unterteilt werden.



## Innenabstand angeben

Die CSS-Eigenschaft `padding` legt den Innenabstand fest.

**Beispiel:**

```
div {  
  padding: 10px;  
}
```

## Den Rahmen erstellen

Die CSS-Eigenschaft `border` bestimmt den Rahmen eines Elements.

**Beispiel:**

```
div {  
  border: 2px solid black;  
}
```

## Den Aussenabstand

Die CSS-Eigenschaft `margin` legt den Aussenabstand zu anderen Elementen fest.

### Beispiel:

```
div {  
    margin: 20px;  
}
```

## Zusammenfallende vertikale Aussenabstände (Collapsing Margins)

Wenn sich zwei vertikale Margins treffen, verschmelzen sie zum grösseren Wert.



## Das neue Box-Modell

Im neuen Box-Modell wird `padding` und `border` in die Breite und Höhe eines Elements eingerechnet.



### Beispiel:

```
div {  
    box-sizing: border-box;  
}
```

## Das neue Box-Modell verwenden

Das neue Box-Modell kann mit der CSS-Eigenschaft `box-sizing: border-box` aktiviert werden.

### Beispiel 1 (Einzelne Elemente):

```
div {  
    box-sizing: border-box;  
}
```

### Beispiel 2 (Alle Elemente):

```
* {  
    box-sizing: border-box;  
}
```

```
}
```

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m287/learningunits/lu03/grundlagen?rev=1769507377>

Last update: **2026/01/27 10:49**

