

# LU00d - LB1 Inhalt (Lernziele)

## 1. Allgemein

- 1.1 Syntaktische (Aufbau) und semantische (Bedeutung) korrekte Programme schreiben und Programmfehler selbstständig erkennen und beheben können.

## 2. Einführung JavaScript

- 2.1. Den Zweck und Einsatzmöglichkeiten von JavaScript (im Vergleich zu HTML, CSS) in eigenen Worten erklären können.
- 2.2 Die wichtigsten Fakten über JavaScript aufzählen können.
- 2.3 Anhand des Client-Server-Modell angeben können, wo JavaScript ausgeführt wird.
- 2.4 Die im Unterricht verwendeten Versionen von JavaScript im Unterricht nennen können.

## 3. Thema: Variablen und Datentypen in JavaScript

- 3.1 Die Deklarationsschlüsselwörter `let`, `var` und `const` erläutern und unterscheiden können.
- 3.2 Werte einer Variable respektive Konstanten zuweisen können.
- 3.3 Vergleichsoperatoren korrekt anwenden können, um Variablen oder Konstanten miteinander zu vergleichen.
- 3.4 Den Operator `typeof` korrekt anwenden können, um den Datentyp zu ermitteln.

## 4. Flowcontrol in JavaScript (Ablaufkontrolle)

- 4.1 *Selektionen* (if-then-else) syntaktisch und semantisch (Bedeutung) nach Vorgaben korrekt programmieren können.
- 4.2 Kontrollstrukturen unter Verwendung von Operatoren und Operanden in JavaScript syntaktisch und semantisch korrekt anwenden.

## 5. Argumente und Flowcontrol mit logischen Operatoren

- 5.1 *Selektionen* (if-then-else) mit logischen Operatoren korrekt programmieren können.
- 5.2 Geschachtelte *Selektionen* korrekt programmieren können.

## 6. Arrays in JavaScript

- 6.1 Mit eigenen Worten beschreiben können, was Arrays sind und welchen Zweck sie erfüllen.
- 6.2 Arrays mit verschiedenen Datentypen initialisieren (erzeugen) können.
- 6.3 Einzelne Elemente eines Arrays anhand eines Indexes auslesen und hinzufügen können.
- 6.4 Die Länge eines Arrays mit ermitteln können.
- 6.5 Die Array-Methoden `push`, `pop` auf ein Array anwenden können.

## 7. Schleifen in JavaScript

- 7.1 Mit eigenen Worten beschreiben können, was *Iterationen* (Schleifen/Loops) sind und welchen Zweck sie erfüllen.
- 7.2 Ein Array mit einer for-loop ausgeben.
- 7.3 Ein Array mit einer while-loop ausgeben.



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu00/04?rev=1758120404>

Last update: **2025/09/17 16:46**

