

LU00d - LB1 Inhalt (Lernziele) Jahrgang 2025

A. Allgemein

- A.1 Syntaktische (Aufbau) und semantische (Bedeutung) korrekte Programme schreiben und Programmfehler selbstständig erkennen und beheben können.

B. Einführung JavaScript

- B.1. Den Zweck und Einsatzmöglichkeiten von JavaScript (im Vergleich zu HTML, CSS) in eigenen Worten erklären können.
- B.2 Die wichtigsten Fakten über JavaScript aufzählen können.
- B.3 Anhand des Client-Server-Modell angeben können, wo JavaScript ausgeführt wird.
- B.4 Die im Unterricht verwendeten Versionen von JavaScript im Unterricht nennen können.

C. Thema: Variablen und Datentypen in JavaScript

- C.1 Die Deklarationsschlüsselwörter let, var und const erläutern und unterscheiden können.
- C.2 Werte einer Variable respektive Konstanten zuweisen können.
- C.3 Vergleichsoperatoren korrekt anwenden können, um Variablen oder Konstanten miteinander zu vergleichen.
- C.4 Den Operator typeof korrekt anwenden können, um den Datentyp zu ermitteln.

D. Flowcontrol in JavaScript (Ablaufkontrolle)

- **Dieses Kapitel kommt nicht bei der 1. LB**
- D.1 *Selektionen* (if-then-else) syntaktisch und semantisch (Bedeutung) nach Vorgaben korrekt programmieren können.
- D.2 Kontrollstrukturen unter Verwendung von Operatoren und Operanden in JavaScript syntaktisch und semantisch korrekt anwenden.

E. Argumente und Flowcontrol mit logischen Operatoren

- E.1 *Selektionen* (if-then-else) mit logischen Operatoren korrekt programmieren können.
- E.2 Geschachtelte *Selektionen* korrekt programmieren können.

F. Arrays in JavaScript

- F.1 Mit eigenen Worten beschreiben können, was Arrays sind und welchen Zweck sie erfüllen.
- F.2 Arrays mit verschiedenen Datentypen initialisieren (erzeugen) können.
- F.3 Einzelne Elemente eines Arrays anhand eines Indexes auslesen und hinzufügen können.
- F.4 Die Länge eines Arrays mit ermitteln können.
- F.5 Die Array-Methoden *push*, *pop*, *splice* auf ein Array anwenden können.

G. Schleifen in JavaScript

- G.1 Mit eigenen Worten beschreiben können, was *Iterationen* (Schleifen/Loops) sind und welchen Zweck sie erfüllen.
- G.2 Ein Array mit einer for-loop ausgeben.
- G.3 Ein Array mit einer while-loop ausgeben.



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu00/04?rev=1758629071>



Last update: **2025/09/23 14:04**