LU00d - LB1 Inhalt (Lernziele) Jahrgang 2025

A. Allgemein

- A.1 Den Unterschied zwischen Syntaktik und Semantik erklären und Beispiele geben können.
- A.2 Syntaktische und semantische korrekte Programme schreiben und Programmfehler selbstständig erkennen und beheben können.

B. Einführung JavaScript

- B.1 Den Zweck und Einsatzmöglichkeiten von JavaScript (im Vergleich zu HTML, CSS) in eigenen Worten erklären können.
- B.2 Die wichtigsten Fakten über JavaScript aufzählen können.
- B.3 Anhand des Client-Server-Modell angeben können, wo JavaScript ausgeführt wird.
- B.4 Die im Unterricht verwendeten Versionen von JavaScript im Unterricht nennen können.

C. Variablen und Datentypen in JavaScript

- C.1 Die Deklarationsschlüsselwörter let, var und const erläutern und unterscheiden können.
- C.2 Werte einer Variable respektive Konstanten zuweisen können.
- C.3 Den Operator typeof korrekt anwenden können, um den Datentyp zu ermitteln.

D. Arrays in JavaScript

- D.1 Mit eigenen Worten beschreiben können, was Arrays sind und welchen Zweck sie erfüllen.
- D.2 Arrays mit verschiedenen Datentypen initialisieren (erzeugen) können.
- D.3 Einzelne Elemente eines Arrays anhand eines Indexes auslesen und hinzufügen können.
- D.4 Die Länge eines Arrays mit ermitteln können.
- D.5 Die Array-Methoden push, pop, splice, shift, unshift auf ein Array anwenden können.
- D.6 Mehrdimensionale Arrays ver-und bearbeiten können.

E. Schleifen in JavaScript

- E.1 Mit eigenen Worten beschreiben können, was *Iterationen* (Schleifen/Loops) sind und welchen Zweck sie erfüllen.
- E.2 Ein Array mit einer for-loop ausgeben.



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu00/04?rev=1759303844

Last update: 2025/10/01 09:30



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/14 18:27