

LU00f - LB2 Inhalt (Lernziele)

Bewertungskriterien

1. Vorgaben

1. Abgabeformat: MP4
2. Länge: 10 Min. +/- 1 Minute
3. Arbeitslast: Inhaltlich wie auch zeitlich gleiche Aufteilung

2. Content/Inhalt

3. Story

1. Intro
2. Creativität
3. Einbettung des fachlichen in die Story
4. Emotionalität
5. Outtro

4. Malus

1. Verspätete Abgabe
2. Fehlende Berechtigung bei der Fileabgabe
3. Schlechte Video- bzw. Audio-Qualität
4. Keine Schriftsprache (Hochdeutsch) verwendet

5. Bonus

1. Sprache: Verwendung von Englisch
2. Sprache: Verwendung von Englischen Idiomen

Hinweis: Zusätzlich zu den unten aufgeführten Lernzielen, müssen die Lernziele der LB01 berücksichtigt werden.

8. Funktionen in JavaScript

- 8.1 Erklären können, was Funktion sind, Vor- und Nachteile nennen können und welchen Zweck sie erfüllen.
- 8.2 Funktion als *function declaration* programmieren können.
- 8.3 Funktionen ohne Parameter programmieren können.
- 8.4 Funktionen mit Parameter programmieren können.
- 8.5 Funktionen mit Parameter und einem Rückgabetyp (return value) programmieren können

9. Funktionen im Web

- 9.1 Funktionen mit und ohne Parameter in HTML-Webseiten integrieren und aufrufen können.

10. Objekte und Klassen in JavaScript

- 10.1 Die wesentlichen Elemente eines Objekts in JavaScript aufzählen und deren Zweck in eigenen Worten umschreiben (attribute, werte) können.
- 10.2 Eigene einfache Objekte (object literal) in JavaScript erstellen können.

- 10.3 Einfache Objekte und Arrays von Objekten auf der Konsole ausgeben können.

11. Objekte mit Funktionen bearbeiten

- 11.1 Objekt-literale erstellen und über eine return-Anweisung zurückgeben können.
- 11.2 Objekte nach bestimmten Kriterien filtern und durchsuchen können.
- 11.3 Die im Unterricht vorgestellten Methoden für Zahlen (number) anwenden können.
- 11.4 Die im Unterricht vorgestellten Methoden für Zeichenketten (strings) anwenden können.
- 11.5 Die im Unterricht demonstrierten Beispiele nachvollziehen und nach Vorgaben abändern und erweitern können.

12. Einführung ins Dokument Objekt Model (DOM)

- 12.1 Den grundlegenden Aufbau des HTML-DOM's in eigenen Worten erklären können.
- 12.2 Die folgenden DOM-Methoden an einem einfachen Beispiel in JavaScript korrekt anwenden:
 - getElementById
 - querySelector
 - querySelectorAll
 - getElementsByClassName
 - getElementsByTagName
- 12.3 Die im Unterricht demonstrierten Beispiele nachvollziehen und nach Vorgaben abändern und erweitern können.

13. JSON

- 13.1 Den Begriff JSON in eigenen Worten erklären und die Zielsetzung angeben können.
- 13.2 Ein JavaScript Objekt in ein JSON-Objekt konvertieren können.
- 13.3 JSON in ein JavaScript Objekt konvertieren können.



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu00/06?rev=1763018954>

Last update: **2025/11/13 08:29**

