

LU00f - LB2 Inhalt (Lernziele)

Bewertungskriterien

1. **Vorgaben**
 1. Abgabeformat: MP4
 2. Länge: 10 Min. +/- 1 Minute
 3. Arbeitslast: Inhaltlich wie auch zeitlich gleiche Aufteilung
2. **Content/Inhalt**
3. **Story**
 1. Intro
 2. Kreativität
 3. Einbettung des fachlichen in die Story
 4. Emotionalität
 5. Outtro
4. **Malus**
 1. Verspätete Abgabe
 2. Fehlende Berechtigung bei der Fileabgabe
 3. Schlechte Video- bzw. Audio-Qualität
 4. Keine Schriftsprache (Hochdeutsch) verwendet
5. **Bonus**
 1. Sprache: Verwendung von Englisch
 2. Sprache: Verwendung von Englischen Idiomen

Hinweis: Zusätzlich zu den unten aufgeführten Lernzielen, müssen die Lernziele der LB01 berücksichtigt werden.

8. Funktionen in JavaScript

- 8.1 Erklären können, was Funktion sind, Vor- und Nachteile nennen könne und welchen Zweck sie erfüllen.
- 8.2 Funktion als *function declaration* programmieren können.
- 8.3 Funktionen ohne Parameter programmieren können.
- 8.4 Funktionen mit Parameter programmieren können.
- 8.5 Funktionen mit Parameter und einem Rückgabety (return value) programmieren könne

9. Funktionen im Web

- 9.1 Funktionen mit und ohne Parameter in HTML-Webseiten integrieren und aufrufen können.

10. Objekte und Klassen in JavaScript

- 10.1 Die wesentlichen Elemente eines Objekts in JavaScript aufzählen und deren Zweck in eigenen Worten umschreiben (attribute, werte) können.
- 10.2 Eigene einfache Objekte (object literal) in JavaScript erstellen können.

- 10.3 Einfache Objekte und Arrays von Objekten auf der Konsole ausgeben können.

11. Objekte mit Funktionen bearbeiten

- 11.1 Objekt-literele erstellen und über eine return-Anweisung zurückgeben können.
- 11.2 Objekte nach bestimmten Kriterien filtern und durchsuchen können.
- 11.3 Die im Unterricht vorgestellten Methoden für Zahlen (number) anwenden können.
- 11.4 Die im Unterricht vorgestellten Methoden für Zeichenketten (strings) anwenden können.
- 11.5 Die im Unterricht demonstrierten Beispiele nachvollziehen und nach Vorgaben abändern und erweitern können.

12. Einführung ins Dokument Objekt Model (DOM)

- 12.1 Den grundlegenden Aufbau des HTML-DOM's in eigenen Worten erklären können.
- 12.2 Die folgenden DOM-Methoden an einem einfachen Beispiel in JavaScript korrekt anwenden:
 - getElementById
 - querySelector
 - querySelectorAll
 - getElementsByClassName
 - getElementsByTagName
- 12.3 Die im Unterricht demonstrierten Beispiele nachvollziehen und nach Vorgaben abändern und erweitern können.

13. JSON

- 13.1 Den Begriff *JSON* in eigenen Worten erklären und die Zielsetzung angeben können.
- 13.2 Ein JavaScript Objekt in ein JSON-Objekt konvertieren können.
- 13.3 JSON in ein JavaScript Objekt konvertieren können.



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu00/06?rev=1763018954>

Last update: **2025/11/13 08:29**

