LU00h - LB2 - Fragensammlung für Fachgespräch

Rahmenbedingungen

- **Dauer**: Ca. 30-45 Minuten (abhängig von der Vorbereitung und der Expertise der Kandidaten)
- **Art**: Einzel-Fachgespräch basierend auf verschiedene Fälle (Fragen siehe unten)
- **Medium**: Videorecoring via TEAMS
- **Hinweis**:
  - Es werden verschiedene Szenarien durchgegegangen, d.h. es muss programmiert werden.
  - Das Beherrschen der eigenen Intrastruktur (Editor, Filenamangement, Ausführen von JS-Code, Konsolenausgabe, Browswerausgabe) wird vorausgesetzt.

Bewertungskriterien

- Beherrschung der eigenen Infratstruktur (Grundlage für alles andere)
- Bearbeitung von je 2-3 Fragen aus den 8 Teilkapitel
- Für jede beantwortete Fragen wird bis zu 3 Punkte vergeben:
  - 3 Pkt: Vollständig und korrekt
  - 2 Pkt: Grösstenteils vollständig/korrekt, kleinere formale Fehler
  - 1 Pkt: Grundsätzlich korrekt, formale und inhaltliche Fehler, Antwort nicht vollständig
  - 0 Pkt: Antworten inhaltlich falsch oder formal grob fehlerhaft

Die nachfolgenden Stichworte/Fragen können als Grundlage für das Fachgespräch dienen.

Teil 1: JS Allgemein

- 1.1 Zusammenhang zwischen Java und JavaScript.
- 1.2 Aktuelle Version von JS.
- 1.3 Erklärung einer Client-Server-Architektur.
- 1.4 Wo kann JS ausgeführt werden in einer CS Architektur.
- 1.5 Wofür wird JS im Frontend verwendet? Nennung von konkreten Einsatzbeispielen.

Teil 2: Handling der eigenen Infrastruktur

- 2.1 Kann die Dateistruktur im Codeeditor aufzeigen.
- 2.2 Kann JS-Skripte im Codeditor ausführen (Commandline oder Editor-Menu).
- 2.3 Kann einfache Nachrichten via JS im Terminal ausgeben.

Teil 3: Keywords + Variablen

- 3.1 Was bewirken die Keywords und welche gibt es in JS?
- 3.2 Unterschied zwischen Deklaration und Initialisierung.
- 3.3 Ein Name soll gespeichert werden: Vollständige Codezeile.
- 3.4 Der Name *Muster* soll in einer entsprechenden Variable gespeichert werden. Vollständige Codezeile.
- 3.5 Die PLZ *8953/ soll in einer entsprechenden Variable gespeichert werden. Vollständige Codezeile. * 3.6 Der aktuelle //Mehrwersteuersatz* der Schweiz von 8.1% soll in einer entsprechenden Variable gespeichert werden. Vollständige Codezeile.

Teil 4: Selections

- 4.1 Programmierung einfache Selektion - Beispielsweise:
  - Wenn mehr als 10 Zigaretten pro Tag: Konsolenmeldung *Sie rauchen zuviel!*
- 4.2 Programmierung zweifache Selektion - Beispielsweise:
  - Wenn mehr als 20 Zigaretten pro Tag: Konsolenmeldung *Sie rauchen zuviel!*
  - Darunter Konsolenmeldung *Sie rauchen viel!*
- 4.3 Programmierung dreifachen Selektion - Beispielsweise: Wenn mehr als 20 Zigaretten pro Tag, dann soll eine Meldung *Sie rauchen zuviel!*, bei 10 Zigaretten *Sie rauchen viel!* und bei in der Konsole ausgegeben werden.

Teil 4: Loops

Teil 5: Arrays

Teil 6: Functions

Teil 7: Objekte

Teil 8: HTML-DOM Einbindung

Volkan Demir

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu00/09?rev=1768382606

Last update: **2026/01/14 10:23**