LU01b - JavaScript in HTML einbinden

Einleitung

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, JavaScript in eine HTML-Seite einzubinden. Die wichtigsten sind:

- 1. Inline im HTML-Tag
- 2. Intern im <script>-Tag
- 3. Extern in einer separaten .js-Datei

1. Inline im HTML-Tag

Der JavaScript-Code wird direkt als Attribut in einem Element reingeschrieben.

Das ist nicht die eleganteste Lösung, aber für schnelle Tests praktisch.

HTML-Datei

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Beispiel</title>
</head>
<body>
    onclick="document.body.style.backgroundColor = 'lightblue';">
        Klick mich, um den Hintergrund blau zu machen!

</body>
</html>
```

2. Intern im <script>-Tag

JavaScript wird direkt im HTML-Dokument, meist im <head> oder besser am Ende von <body> platziert, damit das DOM schon geladen ist.

HTML-Datei

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>Internes Script</title>
        </head>
        <body>
            <hl>Beispiel mit Script-Tag</hl>
            <hl>
                 <hd>Hintergrundfarbe auf "lightblue"
geändert.</hd>
```

3. Extern in einer separaten js-Datei

Dieser Ansatz ist der saubere Standardweg: Gemäss der Maxime *Teile und herrsche* wird HTML und JS in separaten Dateien gehalten. So bleibt der HTML-Code übersichtlich und JavaScript kann wiederverwendet werden.

HTML-Datei

Script.js

```
document.body.style.backgroundColor = "lightblue";
```

Zusatzmaterial

- W3School-Where to bind
- SelfHTML-IS einbinden



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/12 10:33

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu01/02

Last update: 2025/08/29 11:44

