

LU01b - JavaScript in HTML einbinden

Einleitung

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, JavaScript in eine HTML-Seite einzubinden. Die wichtigsten sind:

1. Inline im HTML-Tag
2. Intern im `<script>`-Tag
3. Extern in einer separaten .js-Datei

1. Inline im HTML-Tag

Der JavaScript-Code wird direkt als Attribut in einem Element reingeschrieben. □ Das ist nicht die eleganteste Lösung, aber für schnelle Tests praktisch.

HTML-Datei

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Beispiel</title>
  </head>
  <body>
    <p onclick="document.body.style.backgroundColor = 'lightblue';">
      Klick mich, um den Hintergrund blau zu machen!
    </p>
  </body>
</html>
```

2. Intern im `<script>`-Tag

JavaScript wird direkt im HTML-Dokument, meist im `<head>` oder besser am Ende von `<body>` platziert, damit das DOM schon geladen ist.

HTML-Datei

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Internes Script</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Beispiel mit Script-Tag</h1>
    <h3>Beim Laden der Seite wird die Hintergrundfarbe auf "lightblue"
    geändert.</h3>
```

```
<!-- JS-Code-Bereich wird irgendwo definiert, hier direkt dort wo es
gebraucht wird, und gleich ausgefüllt.
    In diesem Falle wird einfach Hintergrundfarbe mittels JS verändert
-->
<script>
    document.body.style.backgroundColor = "lightblue";
</script>
</body>
</html>
```

3. Extern in einer separaten js-Datei

Dieser Ansatz ist der saubere Standardweg: Gemäss der *Maxime Teile und herrsche* wird HTML und JS in separaten Dateien gehalten. So bleibt der HTML-Code übersichtlich und JavaScript kann wiederverwendet werden.

HTML-Datei

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Externes Script</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Externes JavaScript</h1>
    <h3>Hintergrundfarbe wird auf "lightblue" geändert</h3>
    <!-- JS-Code wird direkt aus der Datei geholt und im body verarbeitet -
->
    <script src="scripts/script.js" ></script>
  </body>
</html>
```

Script.js

```
document.body.style.backgroundColor = "lightblue";
```

Zusatzmaterial

- [W3School-Where_to_bind](#)
- [SelfHTML-JS einbinden](#)



Volkan Demir

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu01/02>

Last update: **2025/08/29 11:44**

