# LU01b - JavaScript in HTML einbinden

#### **Einleitung**

Es gibt verschiedene Möglichkeiten, JavaScript in eine HTML-Seite einzubinden. Die wichtigsten sind:

- 1. Inline im HTML-Tag
- 2. Intern im <script>-Tag
- 3. Extern in einer separaten .js-Datei
- 4. Mit defer und async

### 1. Inline im HTML-Tag

Der JavaScript-Code wird direkt als Attribut in einem Element reingeschrieben. 

Das ist nicht die eleganteste Lösung, aber für schnelle Tests praktisch.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <title>Inline JavaScript</title>
    </head>
    <body>
        <!-- JavaScript-Code mit einer-alert-box wird ausgegeben, wenn auf Button geklickt -->
        <!-- Bitte Browser wie Chrom, Firefox, .... verwenden zum Testen. -->
        <button onclick="alert('Hallo, Welt!')">Button für Alert Box</button>
        </body>
    </html>
```

**Hiweis:** Der obige sollte im einem regulären Browser getestet werden, *VS Code Live Preview* erlaubt keine PopUp Fenster wie alertbox, etc.

### 2. Intern im <script>-Tag

JavaScript wird direkt im HTML-Dokument, meist im <head> oder besser am Ende von <body> platziert, damit das DOM schon geladen ist.

Last update: 2025/08/29

```
<h3>Beim Laden der Seite wird die Hintergrundfarbe auf "lightblue"
geändert.</h3>
    <!-- JS-Code-Bereich wird irgendwo definiert, hier direkt dort wo es
gebraucht wird, und gleich ausgefüllt.
         In diesem Falle wird einfach Hintergrundfarbe mittels JS verändert
--->
   <script>
      document.body.style.backgroundColor = "lightblue";
   </script>
 </body>
</html>
```

### 3. Extern in einer separaten .js-Datei

Dieser Ansatz ist der saubere Standardweg: Gemäss der Maxime Teile und herrsche wird HTML und JS in separaten Dateien gehalten. So bleibt der HTML-Code übersichtlich und JavaScript kann wiederverwendet werden.

#### **HTML-Datei**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Externes Script</title>
    <script src="script.js" defer></script>
  </head>
  <body>
    <h1>Externes JavaScript</h1>
  </body>
</html>
```

#### Script.js

```
document.addEventListener("DOMContentLoaded", () => {
  console.log("Externes Script wurde geladen!");
 alert("Hallo aus script.js!");
  }
);
```

## 4. Mit defer und async

- **defer**: Script wird nach dem Laden des HTML ausgeführt (Reihenfolge bleibt erhalten).
- async: Script wird parallel geladen und sobald fertig, sofort ausgeführt (Reihenfolge nicht garantiert).

<!DOCTYPE html>

Printed on 2025/11/22 18:13 https://wiki.bzz.ch/

```
<html>
    <head>
        <title>Async & Defer</title>
        <script src="defer-script.js" defer></script>
        <script src="async-script.js" async></script>
        </head>
        <body>
            <hl>Async vs. Defer</hl>
        </body>
        </html>
```

#### Zusatzmaterial

- W3School-Where to bind
- SelfHTML-JS einbinden



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu01/02?rev=1756459386

Last update: 2025/08/29 11:23

