LU01.A01 - Kontrollfragen JavaScript Einführung

Rahmenbedingungen

Sozialform: individual

• Hilfsmittel: Nur Lehrmittel, keine Websuche oder Al

Zeit: 10 Minutes

• Erwartetes Resultat: Word/PDF Datei mit Kontrollfragen und Antworten

Ausgangslage

JavaScript ist eine Scriptsprache, die sich seit Mitte der 1990er Jahren grosser Beliebtheit erfreut. Im Input JavaScript-Einführung haben sie einige Fakten gelernt.

Kontrollfragen

Beantworten Sie die nachfolgenden Kontrollfragen unter Zuhilfenahme Ihres Lehrmittels.

- Welche Aufgaben übernehmen HTML, CSS und JavaScript jeweils im Frontend einer Webanwendung?
- 2. Wo wird JavaScript in einer klassischen Client-Server-Architektur normalerweise ausgeführt, und wie hat sich das durch Node.is verändert?
- 3. Wo wird JavaScript in einer klassischen Client-Server-Architektur typischerweise ausgeführt?
 - A) Ausschließlich auf dem Server
 - B) Ausschließlich im Browser
 - C) Im Browser, und dank Node.js auch auf dem Server
 - o D) Weder im Browser noch auf dem Server
- 4. Nenne zwei typische Anwendungsbeispiele für JavaScript auf der Clientseite und zwei auf der Serverseite.
- 5. Wie interagieren Browser (Client) und Webserver in Bezug auf HTML-, CSS- und JavaScript-Dateien?
- 6. Warum ist JavaScript eine Multi-Paradigmen-Sprache, und welche Programmierstile unterstützt sie?
- 7. Welche Aussage beschreibt am besten das Zusammenspiel von HTML, CSS und JavaScript in einer Webanwendung?
 - A) HTML sorgt für Struktur, CSS für Interaktivität und JavaScript für Design
 - B) HTML sorgt für Struktur, CSS für Design und JavaScript für Interaktivität
 - C) HTML sorgt für Interaktivität, CSS für Design und JavaScript für Struktur
 - o D) Alle drei Sprachen übernehmen die gleiche Aufgabe

Lösungen

LU01.A01



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu01/aufgaben/01

Last update: 2025/08/25 13:06



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/10/12 02:31