

LU01.A06 - JS einbinden in den HTML-Code

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - VS Code Editor
- Zeit: 15 Minuten
- Erwartetes Resultat:
 1. Der JS-Code der separaten Datei wurde korrekt eingebunden.
 2. Die Ausgabe wird als Alerts bzw. in der Browserkonsole ausgegeben.

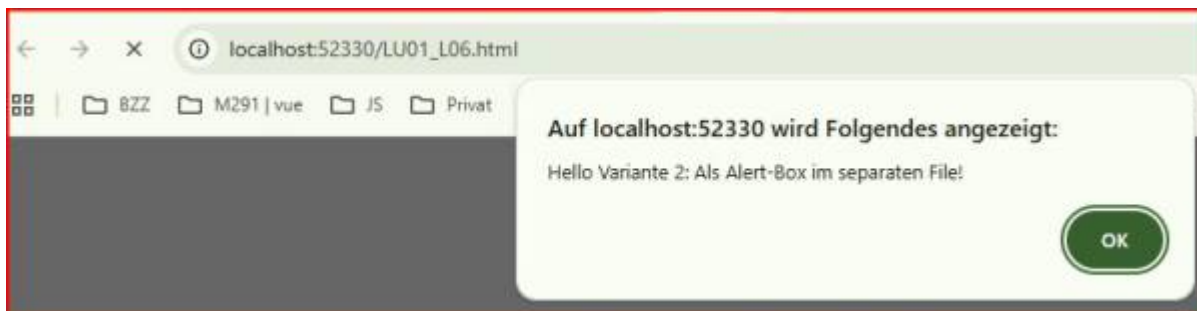
Aufgabe

Ergänzen Sie den Code an 3 Stellen, sodass die Ausgaben der unterschiedlichen Varianten im Browser angezeigt werden:

Hinweis: Weiter unten haben Sie Code-Snippets, die Sie für Ihre Lösung verwenden können.

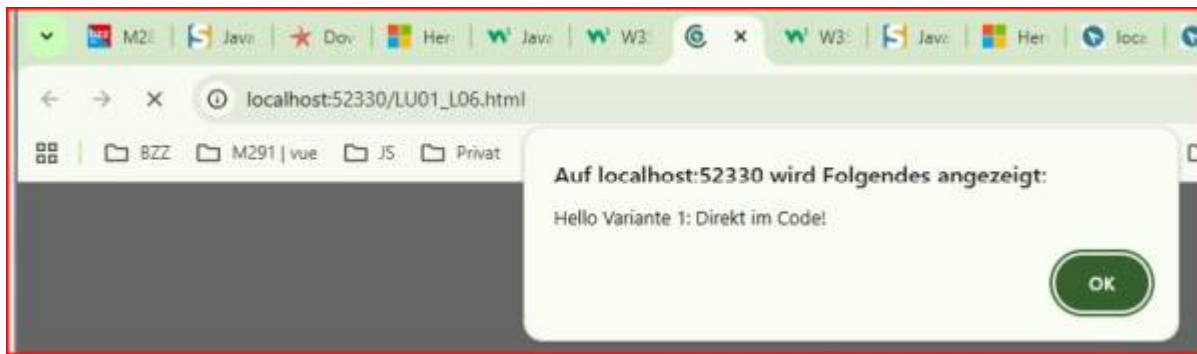
Aufgabe 2

Die Ausgabe der Alert-Box wird durch die Einbindung des separaten Files *LU01_L06_2.js* generiert. Das Ergebnis sollte in etwa wie folgt aussehen:



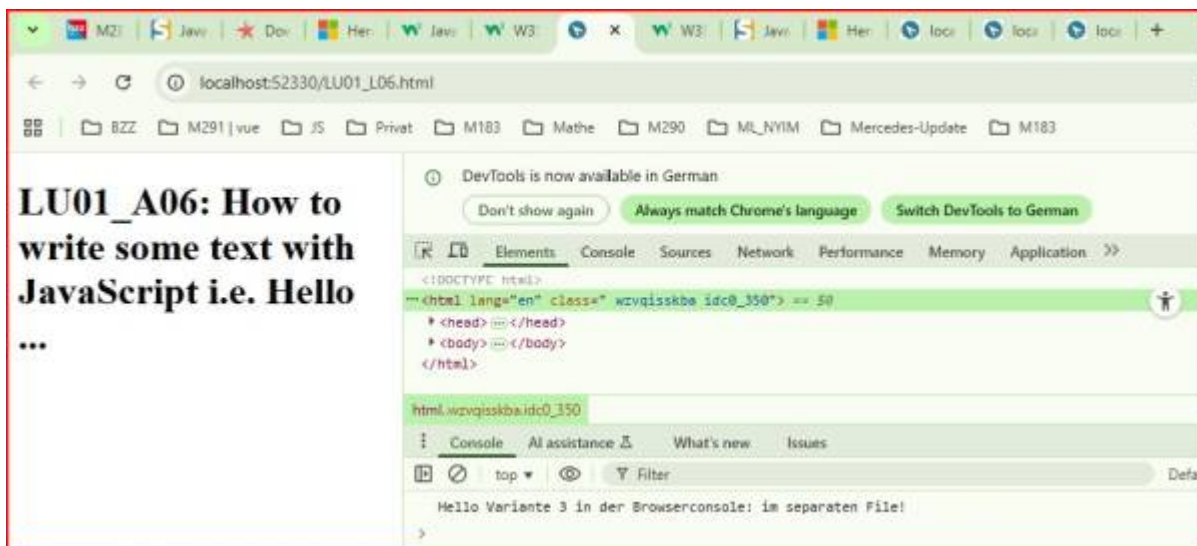
Aufgabe 1

Die Ausgabe der Alert-Box wird durch direkten Code im HTML-Tag realisiert. Das Ergebnis sollte in etwa wie folgt aussehen:



Aufgabe 3

Die Browser-Konsolenausgabe wird durch die Einbindung des separate Files `LU01_L06_3.js` generiert. Das Ergebnis sollte in etwa wie folgt aussehen:



Vorarbeiten

Kopieren Sie die nachfolgenden Quellcode-Vorlage in ihre Lösungsdatei `LU01_L06.html`.

LU01_L06.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>JavaScript Essentials</title>

  <!-- Aufgabe 1 -->
  <!-- Ausgabe als Alert-Box, der Code dazu ist in einer separaten Datei
  gespeichert -->
  <!-- Hier muss die zweite JS-Datei eingebunden werden -->
```

```
<!-- Code hier ergänzen -->
</head>
<h1>LU01_A06: How to write some text with JavaScript i.e. Hello ...</h1>
<body>

  <!-- Aufgabenteil 2 -->
  <!-- Schreiben Sie hier eine alert box direkt rein und testen die Ausgabe
-->
  <script>
    // Die Alert-Box wird hier direkt reingeschrieben.
    // Code hier ergänzen
  </script>

  <!-- Aufgabe 3 -->
  <!-- Ausgabe wird in der Browserkonsole angezeigt -->
  <!-- Hier muss die dritte JS-Datei eingebunden werden -->
  <!-- Code hier ergänzen -->
</body>
</html>
```

```
scripts/LU01_L06_2.js </code javascript> alert(„Hello Variante 2: Als Alert-Box im separaten File!“)
</code>
```

scripts/LU01_L06_3.js

```
console.log('Hello Variante 3 in der Browserconsole: im separaten File!');
// Hello, World! will be printed to the console
```

Lösungen

LU01.L06

 Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu01/aufgaben/06?rev=1787653671>

Last update: **2026/08/25 12:27**

