

LU01.A07 - Installation node.js im Visual Code

Lerziele

- Erklären können was *node.js* ist und wofür es benötigt wird.
- *node.js* im VS Code installieren und anwenden können.
- Mittels *node.js* JavaScript-Programme ausführen können.

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Videotutorial auf English
 - [Node.js download](#)
- Zeit: 05 Minuten
- Erwartetes Resultat:
 - *node.js* wurde auf dem Computer installiert.
 - Die Version der installierten Software im Terminal ausgegeben werden.
 - Javascript-Datei mit einfacher consolenausgabe kann durchgeführt werden.

Ausgangslage

Node.js ist eine JavaScript-Laufzeitumgebung, die JavaScript ausserhalb des Browsers ausführbar macht. Damit lassen sich nicht nur Webseiten skripten, sondern auch Server, Tools und komplexe Backend-Anwendungen entwickeln. Man braucht *Node.js*, weil es extrem schnell, plattformunabhängig und durch npm (Node Package Manager) mit einer riesigen Bibliothekslandschaft ausgestattet ist. **Kurz:** Es macht JavaScript zu einer universellen Sprache – nicht nur für den Browser, sondern für die gesamte Softwareentwicklung.

Aufgabe

1. Laden Sie die Laufzeitumgebung *node.js* (Just-In-Time Übersetzungsprogramm) von der Quelle herunter.
2. Installieren Sie *node.js* auf Ihrem Computer gemäss Videoanleitung
3. Stellen Sie die korrekte Installation durch die Ausgabe der *node-Version* im VS-Code-Terminal sicher.
4. Führen Sie das ein JavaScript-File mit einer einfachen Konsolenausgabe eine Textes aus.

Installations-Video

[How to install npm in vs-studio-code](#)

Lösungen

[LU01.L07](#)



Volkan Demir

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu01/aufgaben/07>

Last update: **2025/09/01 10:58**

