

LU02a - Variablen

Einleitung

Variablen sind Platzhalter für Daten (Kontainer), die im Programm gespeichert und später wiederverwendet werden können. Sie ermöglichen es, Werte wie Zahlen, Texte oder Objekte mit einem Namen zu versehen, anstatt sie direkt im Code mehrfach zu verwenden. Dadurch wird der Code flexibler, besser lesbar und leichter wartbar.

Variablen dienen in JavaScript dazu, Werte zu speichern und wiederzuverwenden. Sie können Zahlen, Texte, Objekte, Funktionen und vieles mehr aufnehmen.

Beispiele

```
// Beispiele fuer Werte
let n = 42;           // Number
let s = "Hallo";     // String
let ok = true;       // Boolean
let list = [1, 2, 3];
let user = { name: "Volkan" };
```

Deklaration vs. Zuweisung

- Deklaration: Variable bekannt machen (let x;)
- Zuweisung: Wert setzen oder aendern (x = 5;)
- Beides gemeinsam ist ueblich: let x = 5;

Keywords

Zur Deklaration von Variablen stehen drei Keywords zur Verfügung:

- var
- let
- const

Das nachfolgende Schaubild veranschaulicht die Gültigkeit von Variablen in JavaScript.

var

var apple = 

 a thing in a box named "apple"

apple = 

 you can swap item later

let


let apple = 


 a thing in a box named "apple" w/ protection shield


~~apple = ~~ ^{NG}


apple =  ^{ok!}  you can swap item only if you ask inside of the shield

const


const apple = 

 a thing in LOCKED cage named "apple"

~~apple = ~~ ^{NG}

 you can't swap item later.

apple.multiply(3) ^{ok!}

 ... but you can ask the item to change itself (if the item has method to do that)

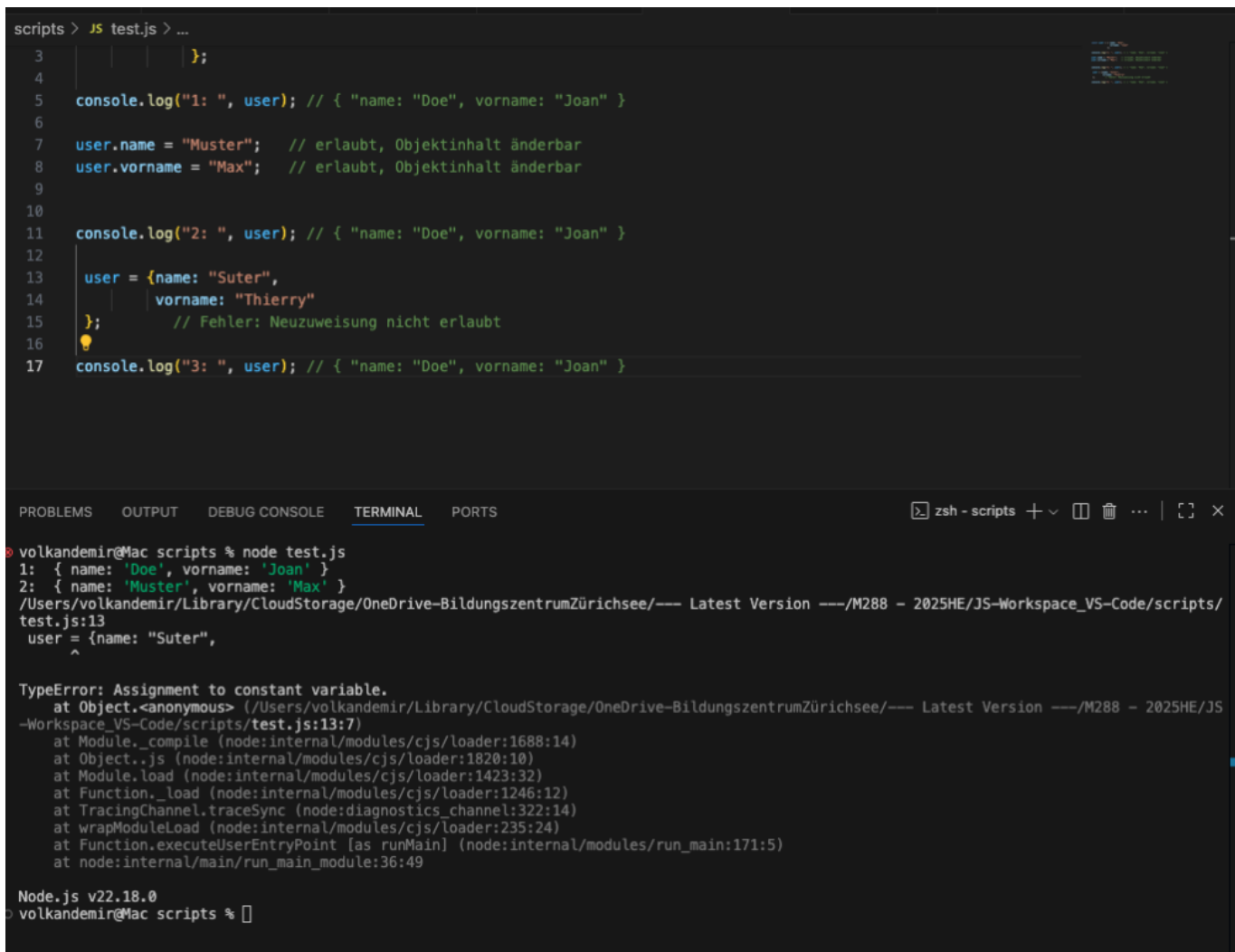
var

Das älteste Schlüsselwort in JavaScript. Es ist funktion-skopiert (gültig innerhalb der Funktion) und nicht block-skopiert (gültig im gesamten Block) und wird beim Programmstart an den Anfang des Scopes verschoben.

Hinweis: Heutzutage wird var selten empfohlen, da es leicht zu unerwartetem Verhalten führt, ist also veraltet.

Beispiel

```
function demoVar() {
  if (true) {
    var name = "Volkan";
  }
  console.log(name); // funktioniert, obwohl innerhalb des if-Blocks
  // deklariert (scope innerhalb der Funktion)
}
demoVar();
```

In der Abbildung ist zu sehen, dass der Versuch das Array neu zu schreiben eine Fehlermeldung herbeiführt. Hingegen kann der Inhalt des Arrays verändert werden.

Lernvideo

[Lernvideo Keywords: var, let, const](#)

Vergleich

	Scope	Redeclare	Reassign	Hoisted	Binds this
	Gültigkeitsbereich	Neu anlegen	Werte überschreibbar	Wird an den Codeanfang gezogen	this-Notation erlaubt
var	No	Yes	Yes	Yes	Yes
let	Yes	No	Yes	No	No
const	Yes	No	No	No	No

* [W3School- JavaScript Variables](#)

- [SelfHTML - JS Variablen](#)



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu02/01>

Last update: **2025/09/09 14:10**

