

# LU02.A02 - Variablen

## Rahmenbedingungen

- Sozialform: Individual
- Hilfsmittel: Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
- Zeit: 15 Minutes
- Erwartetes Resultat: 3 Scripte (A, B, C), mit Variablen gemäss Anforderungen der jeweiligen Aufgabenstellung.

## Auftrag

### Teilauftrag A

- Deklarieren Sie eine Variable *name* mit *let* und
- weisen dieser Ihren Namen zu.
- Verändern Sie danach den Wert und geben den Inhalt auf *console.log* aus.

### Teilauftrag B

- Erstellen Sie eine Konstante *person*, die ein Objekt mit den Eigenschaften *firstName* und *age* enthält.
- Ändern Sie den Wert von *age* und
- versuchen, die Konstante komplett neu zuzuweisen.
- Notieren Sie Ihre Beobachtung als Inline-Code

### Teilauftrag C

Analysieren Sie den folgenden Code. Halten Sie als Incode-Kommentar ihre Beobachtungen fest.

```
function testScope() {  
  if (true) {  
    var x = 10;  
    let y = 20;  
  }  
  console.log(x);  
  console.log(y);  
}  
testScope();
```

# Lösungen

LU02.L02



Volkan Demir

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu02/aufgaben/02>

Last update: **2025/09/11 16:53**

