2025/10/17 07:50 1/2 LU02.A02 - Variablen

# LU02.A02 - Variablen

### Rahmenbedingungen

- Sozialform: Individual
- Hilfsmittel: Nur Lehrmittel, keine Websuche oder Al
- Zeit: 15 Minutes
- Erwartetes Resultat: 3 Scripte (A, B, C), mit Variablen gemäss Anforderungen der jeweiligen Aufgabenstellung.

## **Auftrag**

#### **Teilauftrag A**

- Deklarieren Sie eine Variable name mit let und
- weisen dieser Ihren Namen zu.
- Verändern Sie danach den Wert und geben den Inhalt auf console.log aus.

#### **Teilauftrag B**

- Erstellen Sie eine Konstante *person*, die ein Objekt mit den Eigenschaften *firstName* und *age* enthält.
- Ändern Sie den Wert von age und
- versuchen, die Konstante komplett neu zuzuweisen.
- Notieren Sie Ihre Beobachtung als Inline-Code

#### **Teilauftrag C**

Analysieren Sie den folgenden Code. Halten Sie als Incode-Kommentar ihre Beobachtungen fest.

```
function testScope() {
   if (true) {
      var x = 10;
      let y = 20;
   }
   console.log(x);
   console.log(y);
}
testScope();
```

## Lösungen

LU02.L02



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu02/aufgaben/02

Last update: 2025/09/11 16:53



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/10/17 07:50