

LU02.A02 - Variablen

Rahmenbedingungen

- Sozialform: Individual
- Hilfsmittel: Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
- Zeit: 15 Minutes
- Erwartetes Resultat: 3 Scripte (A, B, C), mit Variablen gemäss Anforderungen der jeweiligen Aufgabenstellung.

Auftrag

Teilauftrag A

- Deklarieren Sie eine Variable *name* mit *let* und weisen dieser Ihren Namen zu.
- Verändern Sie danach den Wert und geben den Inhalt auf *console.log* aus.

Teilauftrag B

Erstellen Sie eine Konstante *person*, die ein Objekt mit den Eigenschaften *firstName* und *age* enthält. Ändern Sie den Wert von *age* und versuchen, die Konstante komplett neu zuzuweisen. Notieren Sie Ihre Beobachtung als Inline-Code

Teilauftrag C

Analysieren Sie den folgenden Code. Halten Sie als Incode-Kommentar ihre Beobachtungen fest.

```
function testScope() {
  if (true) {
    var x = 10;
    let y = 20;
  }
  console.log(x);
  console.log(y);
}
testScope();
```

Lösungen

[LU02.L02](#)



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu02/aufgaben/02?rev=1757602359>

Last update: **2025/09/11 16:52**

