LU02.A03 - Keywords, Variablen und Werte - Fallbeschreibung

Lernziele

1. Variablen mit den passenden Keywords gemäss Vorgaben anlegen.
2. Reale Personen als Variablen in JS anlegen.
3. Angelegte Person auf dem Monitor und in der Browserkonsole ausgeben können.

Rahmenbedingungen

- Sozialform: Individual
- Hilfsmittel: Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
- Zeit: 20 Minutes
- Erwartetes Resultat: Ein Script, welches Personen gemäss und deren Werte setzt, und diese als HTML-Tabelle ausgibt.

Ausgangslage

Stellen Sie sich vor, sie wollen ein Adressbuch als eine Webapplikation erstellen. Im Gegensatz zu HTML mit seiner statischen Struktur, bietet JavaScript dynamische Elemente, die sich der vorhanden Datenmenge anpassen können. Versuchen wir einmal ein solches Adressbuch mittels JS anzulegen.

Teilauftrag A

Legen Sie 5 Personen mit den nachfolgenden Attributen an:

- Name
- Vorname
- Geburtstag (darf nicht überschrieben werden)
- PLZ

Teilauftrag B

Geben Sie die eben angelegten 5 Personen auf der Commandline bzw. im Terminal aus.

Teilauftrag C

Lassen Sie sich diese 5 Personen in der Browserkonsole ausgeben.

Volkan Demir

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu02/aufgaben/03?rev=1788858919

Last update: **2026/09/08 11:15**