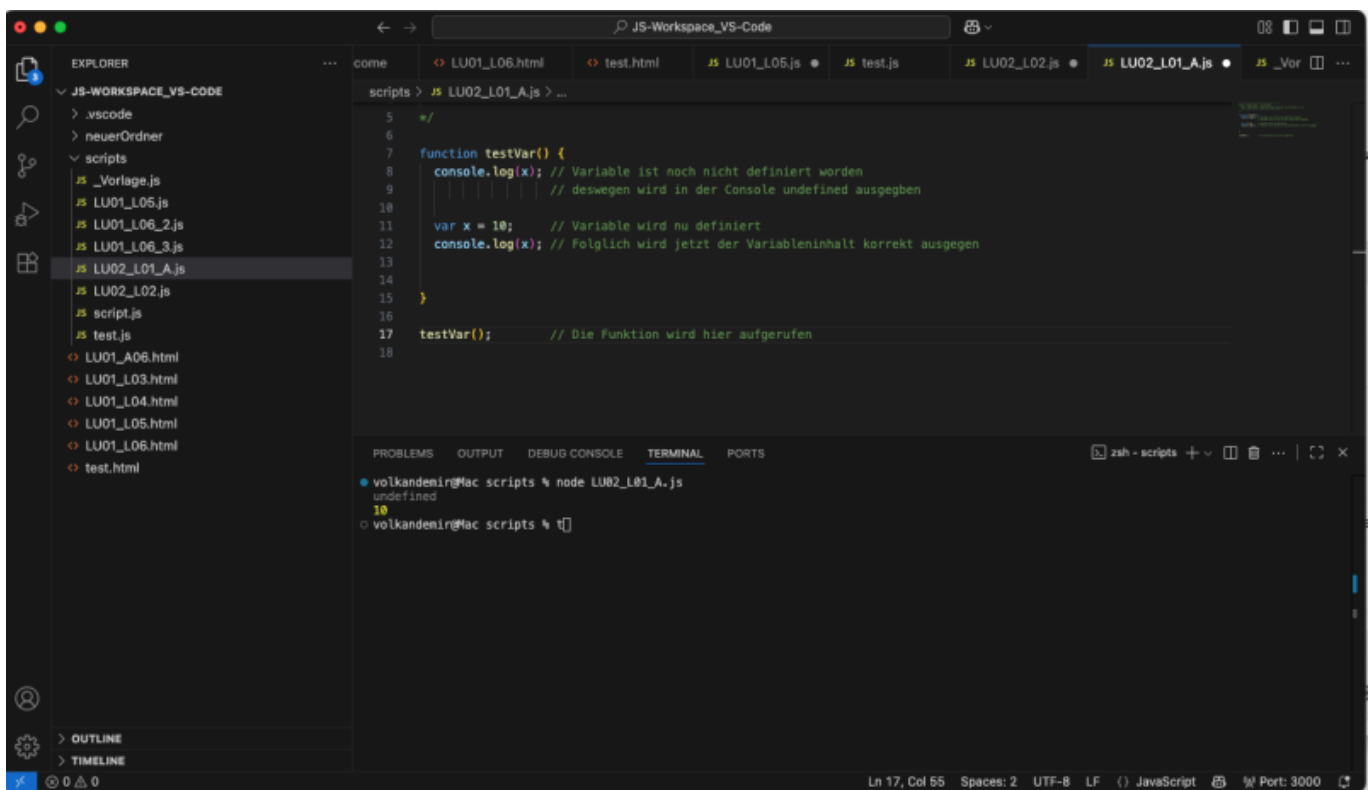


# LU02.L01 - Keywords analysieren

## Auftrag

1. Analysieren Sie die nachfolgenden Codebeispiele und versuchen Sie abzuschätzen, was im Terminal ausgegeben wird.
2. Überprüfen Sie Ihre Lösung mit der tatsächlichen Ausgabe.
3. Erklären Sie das Verhalten als Incode-Kommentar
4. Hinweis: Vervollständigen Sie abschliessend Ihren Code durch die Vorgaben gemäss Unterrichtsinpult *How to Comment*.

## Lösung Teilauftrag A



The screenshot shows the Visual Studio Code editor with a workspace named 'JS-Workspace\_VS-Code'. The Explorer sidebar on the left shows a file tree with folders '.vscode' and 'neuerOrdner', and a 'scripts' folder containing several JavaScript files. The file 'LU02\_L01\_A.js' is selected and open in the editor. The code in the editor is as follows:

```
5  */
6
7  function testVar() {
8      console.log(x); // Variable ist noch nicht definiert worden
9                      // deswegen wird in der Console undefined ausgegeben
10
11     var x = 10;      // Variable wird nu definiert
12     console.log(x);  // Folglich wird jetzt der Variableninhalt korrekt ausgegen
13
14 }
15
16
17 testVar();          // Die Funktion wird hier aufgerufen
18
```

The bottom panel of the editor shows the 'TERMINAL' tab with the following output:

```
volkandemir@mac scripts % node LU02_L01_A.js
undefined
10
volkandemir@mac scripts %
```

The status bar at the bottom indicates the current position is 'Ln 17, Col 55', with 'Spaces: 2', 'UTF-8', 'LF' line endings, and the file is a 'JavaScript' document.

## Lösung Teilauftrag B

The screenshot shows the VS Code editor with the file `LU02_L01_B.js` open. The code defines a function `testLet()` that uses a `let` variable `y` inside a block. The terminal window shows the command `node LU02_L01_B.js` being executed, resulting in a `ReferenceError: y is not defined` at line 13, column 13. The error message includes a stack trace showing the execution context.

## Teilauftrag C

The screenshot shows the VS Code editor with the file `LU02_L01_C.js` open. The code defines a `const` variable `user` and attempts to reassign it. The terminal window shows the command `node LU02_L01_C.js` being executed, resulting in a `TypeError: Assignment to constant variable.` at line 10, column 10. The error message includes a stack trace showing the execution context.

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu02/loesungen/01>

Last update: **2026/09/03 14:16**

