2025/11/14 12:39 1/3 LU02.L01 - Keywords

# LU02.L01 - Keywords

# **Auftrag**

- 1. Analysieren Sie die nachfolgenden Codebeispiele und versuchen Sie abzuschäutzen, was im Terminal ausgegeben wird.
- 2. Überprüfen Sie Ihre Lösung mit der tatsächlichen Ausgabe.
- 3. Erklären Sie das Verhalten als Incode-Kommentar
- 4. Hinweis: Vervollständigen Sie abschliessend Ihren Code durch die Vorgaben gemäss Unterrichtsinput *How to Commen*.

### **Teilauftrag A**

```
function testVar() {
  console.log(x);
  var x = 10;
  console.log(x);
}
testVar();
```

# Ausgabe

```
undefined //
10     //

* Zeile 2: Variable ist noch nicht deklariert

* Zeile 4: Variable wurde in Zeile 3 deklariert und initialisiert
```

#### **Umsetzung**

```
• •
                                                                                  & ~
                                                                                                                                                                             08 🔲 🖿 🖽
                                                                                                                                    JS LU02_L02.js • JS LU02_L01_A.js •
     V JS-WORKSPACE_VS-CODE
       > neuerOrdner
       JS LU01_L05.js
                                                        var x = 10;  // Variable wird nu definiert
console.log(x); // Folglich wird jetzt der Variableninhalt korrekt ausgegen
       JS LU01_L06_2.js
       JS LU01_L06_3.js
       JS LU02_L02.js
       JS script.is
                                                       testVar();
       JS test.js
       LU01_A06.html
       U01_L03.html
       U01_L05.html
       U01_L06.html
                                                 PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
                                                                                                                                                     \Sigma zsh - scripts + \vee \square \square \cdots | \square \times
                                               volkandemir@Mac scripts % node LU02_L01_A.js
                                                 10
volkandemir@Mac scripts % t[]
     > OUTLINE
     > TIMELINE
                                                                                                                      Ln 17, Col 55 Spaces: 2 UTF-8 LF () JavaScript 😝 👾 Port: 3000
```

# **Teilauftrag B**

```
function testLet() {
  if (true) {
    let y = 20;
    console.log("Inside block:", y);
  }
  console.log("Outside block:", y);
}
testLet();
```

#### **Ausgabe**

```
Inside block: 20
ReferenceError: y is not defined

* let ist block-skopiert → die Variable y existiert nur innerhalb der
geschweiften Klammern { ... }.

* Innerhalb des Blocks funktioniert der Zugriff (20).

* Ausserhalb des Blocks ist y nicht definiert → ReferenceError.
```

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/14 12:39

2025/11/14 12:39 3/3 LU02.L01 - Keywords

# Teilauftrag C

```
const user = { name: "Anna" };
user.name = "Max";
console.log(user);
user = { name: "Lena" };
console.log(user);
```

#### Lösung

```
{ name: 'Max' }
TypeError: Assignment to constant variable.

* Mit const kann die Referenz nicht neu zugewiesen werden.

* Das Objekt selbst ist aber veränderbar → daher funktioniert user.name =
"Max".

* Beim Versuch user = { name: "Lena" } tritt ein TypeError auf, weil die
Referenz geändert werden soll.
```



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu02/loesungen/01?rev=1756746762

Last update: **2025/09/01 19:12** 

