2025/11/14 16:58 1/3 LU02.L01 - Keywords

# LU02.L01 - Keywords

## **Auftrag**

- 1. Analysieren Sie die nachfolgenden Codebeispiele und versuchen Sie abzuschäutzen, was im Terminal ausgegeben wird.
- 2. Überprüfen Sie Ihre Lösung mit der tatsächlichen Ausgabe.
- 3. Erklären Sie das Verhalten als Incode-Kommentar
- 4. Hinweis: Vervollständigen Sie abschliessend Ihren Code durch die Vorgaben gemäss Unterrichtsinput *How to Comment*.

## **Teilauftrag A**

```
function testVar() {
  console.log(x);
  var x = 10;
  console.log(x);
}
testVar();
```

### **Ausgabe**

```
08 🔲 🖾 🖽
                                                                                                                 JS LU02_L02.js • JS LU02_L01_A.js •
                                                                               JS LU01_L05.js • JS test.js
                                                                                                                                                     EXPLORER
JS-WORKSPACE_VS-CODE
                                            var x = 10;  // Variable wird nu definiert
console.log(x); // Folglich wird jetzt der Variableninhalt korrekt ausgeger
15 LU02_L02.js
                                           testVar();

    LU01_A06.html

    LU01_L03.html

C LU01_L04.html

 LU01_L05.html

O LU01_L06.html
                                                                                                                                L zsh - scripts + ∨ □ 🗈 ··· | □ ×
                                      PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
test.html
                                    • volkandemir@Mac scripts % node LU02_L01_A.js
                                      <mark>10</mark>
volkandemin@Mac scripts % t[]
                                                                                                    Ln 17, Col 55 Spaces: 2 UTF-8 LF () JavaScript 👸 🦞 Port: 3000
```

## **Teilauftrag B**

```
function testLet() {
  if (true) {
    let y = 20;
    console.log("Inside block:", y);
  }
  console.log("Outside block:", y);
}
testLet();
```

#### **Ausgabe**

```
Inside block: 20
ReferenceError: y is not defined

* let ist block-skopiert → die Variable y existiert nur innerhalb der
geschweiften Klammern { ... }.

* Innerhalb des Blocks funktioniert der Zugriff (20).

* Ausserhalb des Blocks ist y nicht definiert → ReferenceError.
```

## Teilauftrag C

```
const user = { name: "Anna" };
user.name = "Max";
console.log(user);
user = { name: "Lena" };
console.log(user);
```

#### Lösung

```
{ name: 'Max' }
TypeError: Assignment to constant variable.

* Mit const kann die Referenz nicht neu zugewiesen werden.

* Das Objekt selbst ist aber veränderbar → daher funktioniert user.name = "Max".

* Beim Versuch user = { name: "Lena" } tritt ein TypeError auf, weil die Referenz geändert werden soll.
```



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/14 16:58

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu02/loesungen/01?rev=1756747366

Last update: **2025/09/01 19:22** 

