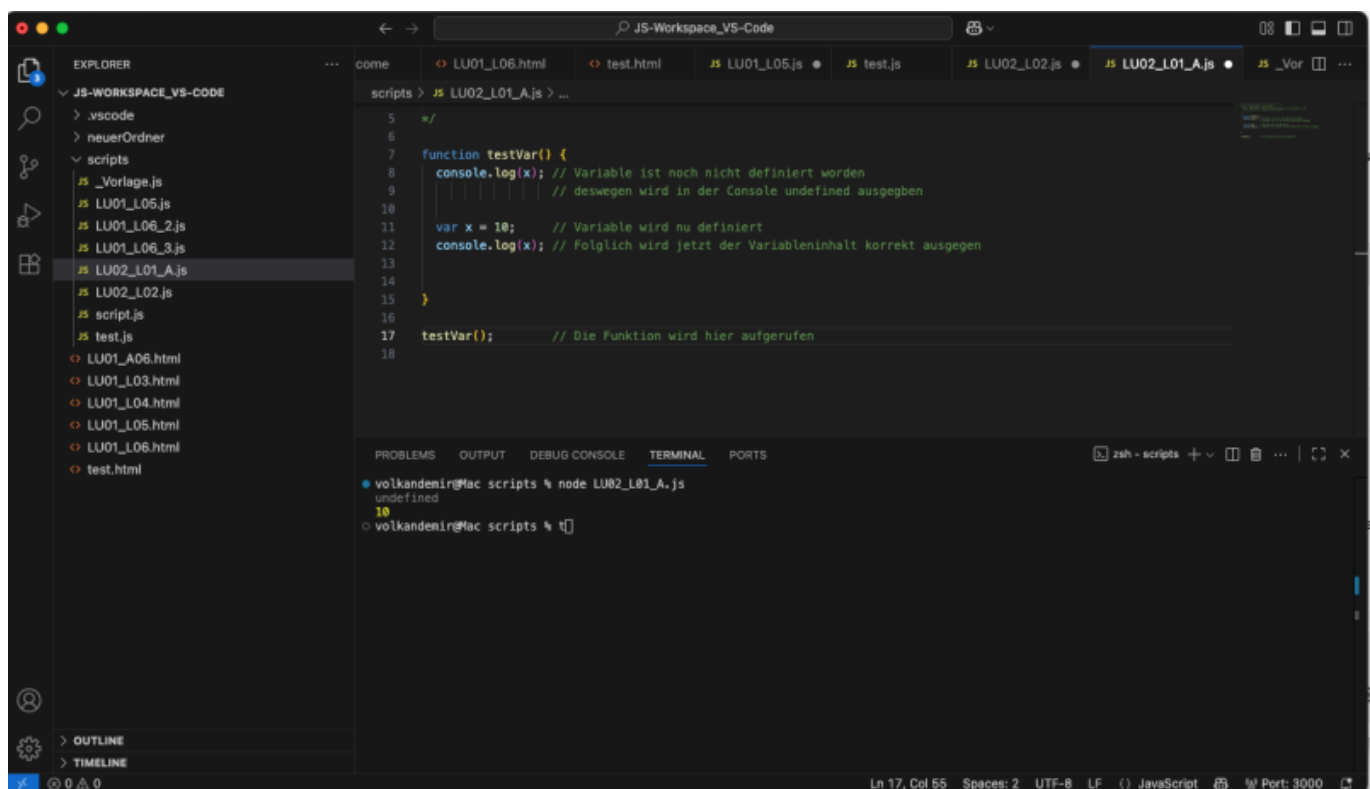


# LU02.L01 - Keywords

## Auftrag

1. Analysieren Sie die nachfolgenden Codebeispiele und versuchen Sie abzuschätzen, was im Terminal ausgegeben wird.
2. Überprüfen Sie Ihre Lösung mit der tatsächlichen Ausgabe.
3. Erklären Sie das Verhalten als Incode-Kommentar
4. Hinweis: Vervollständigen Sie abschliessend Ihren Code durch die Vorgaben gemäss Unterrichtsinput *How to Comment*.

## Lösung Teilauftrag A



The screenshot shows a VS Code editor window with a JavaScript file named `LU02_L01_A.js` open. The code in the editor is as follows:

```
5 //  
6  
7 function testVar() {  
8   console.log(x); // Variable ist noch nicht definiert worden  
9                 // deswegen wird in der Console undefined ausgegeben  
10  
11   var x = 10;    // Variable wird nu definiert  
12   console.log(x); // Folglich wird jetzt der Variableninhalt korrekt ausgegen  
13  
14 }  
15  
16  
17 testVar();     // Die Funktion wird hier aufgerufen  
18
```

The terminal output shows the result of running `node LU02_L01_A.js`:

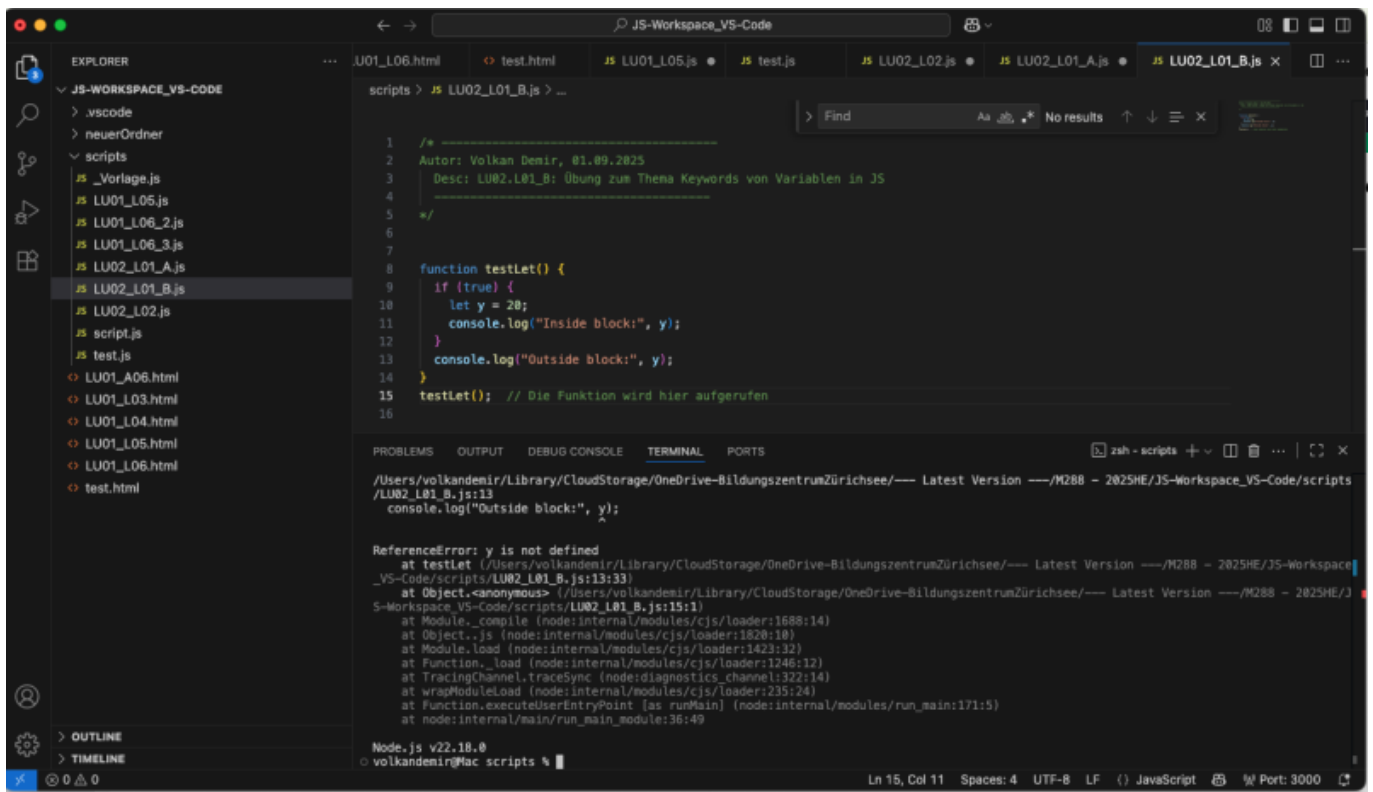
```
volkandemir@mac scripts % node LU02_L01_A.js  
undefined  
10  
volkandemir@mac scripts %
```

## Teilauftrag B

```
function testLet() {  
  if (true) {  
    let y = 20;  
    console.log("Inside block:", y);  
  }  
  console.log("Outside block:", y);  
}
```

```
testLet();
```

## Ausgabe



## Teilauftrag C

```
const user = { name: "Anna" };  
user.name = "Max";  
console.log(user);  
user = { name: "Lena" };  
console.log(user);
```

## Lösung

```
{ name: 'Max' }  
TypeError: Assignment to constant variable.
```

- \* Mit const kann die Referenz nicht neu zugewiesen werden.
- \* Das Objekt selbst ist aber veränderbar → daher funktioniert user.name = "Max".
- \* Beim Versuch user = { name: "Lena" } tritt ein TypeError auf, weil die Referenz geändert werden soll.



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu02/loesungen/01?rev=1756747637>Last update: **2025/09/01 19:27**