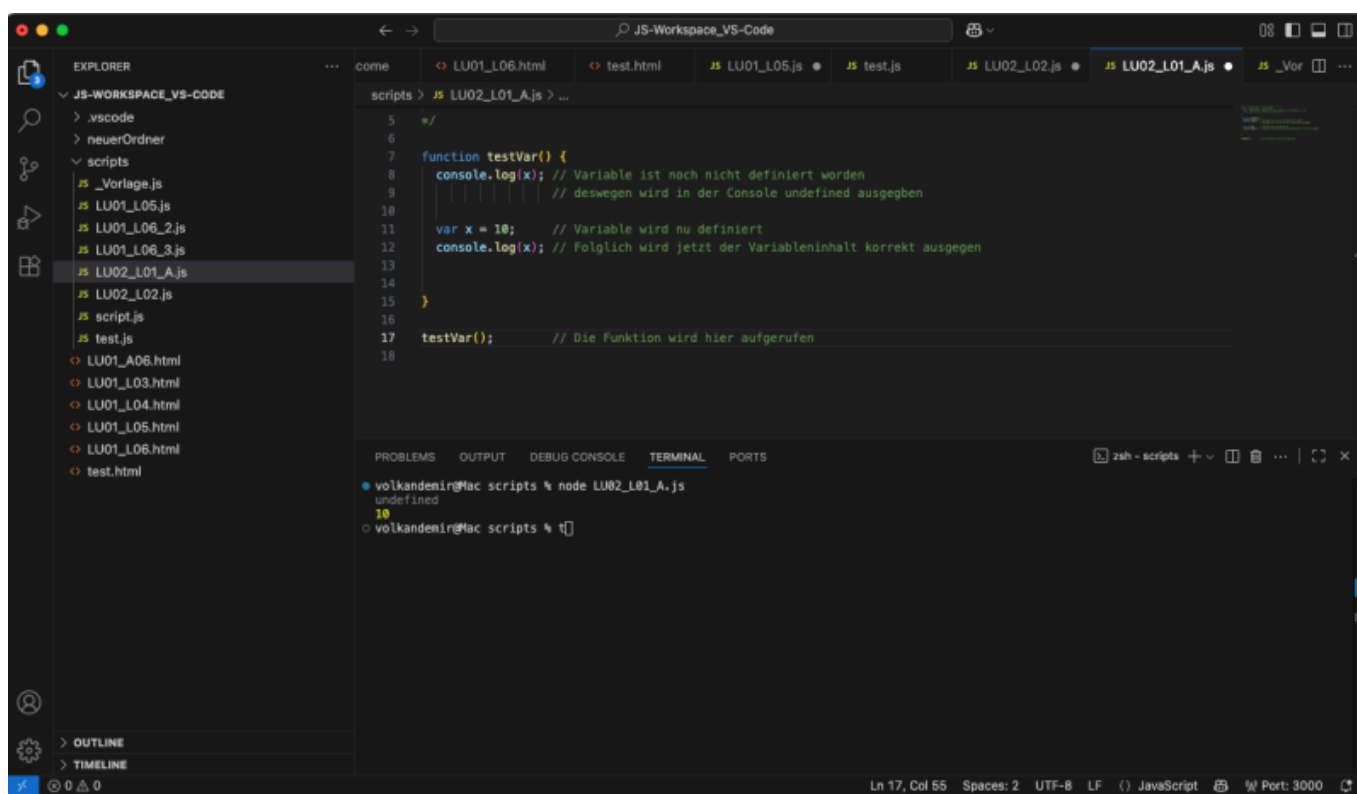


LU02.L01 - Keywords

Auftrag

1. Analysieren Sie die nachfolgenden Codebeispiele und versuchen Sie abzuschätzen, was im Terminal ausgegeben wird.
2. Überprüfen Sie Ihre Lösung mit der tatsächlichen Ausgabe.
3. Erklären Sie das Verhalten als Incode-Kommentar
4. Hinweis: Vervollständigen Sie abschliessend Ihren Code durch die Vorgaben gemäss Unterrichtsinput *How to Comment*.

Lösung Teilauftrag A



The screenshot shows the Visual Studio Code editor with a workspace named 'JS-Workspace_VS-Code'. The Explorer sidebar on the left shows a file tree with 'scripts' containing several JavaScript files, including 'LU02_L01_A.js' which is selected. The main editor displays the content of 'LU02_L01_A.js' with the following code:

```
5  //  
6  
7  function testVar() {  
8      console.log(x); // Variable ist noch nicht definiert worden  
9                      // deswegen wird in der Console undefined ausgegeben  
10  
11      var x = 10;     // Variable wird nu definiert  
12      console.log(x); // Folglich wird jetzt der Variableninhalt korrekt ausgegeben  
13  
14  }  
15  
16  
17  testVar();          // Die Funktion wird hier aufgerufen  
18
```

The bottom panel shows the 'TERMINAL' tab with the following output:

```
volkandemin@mac scripts % node LU02_L01_A.js  
undefined  
10  
volkandemin@mac scripts %
```

The status bar at the bottom indicates 'Ln 17, Col 55', 'Spaces: 2', 'UTF-8', 'LF', 'JavaScript', and 'Port: 3000'.

Lösung Teilauftrag B

The screenshot shows the VS Code editor interface. The Explorer sidebar on the left displays a file tree for 'JS-Workspace_VS-Code' with a 'scripts' folder containing several JavaScript files. The file 'LU02_L01_B.js' is selected and open in the editor. The code in the editor is as follows:

```
1  /* -----  
2  Autor: Volkan Demir, 01.09.2025  
3  Desc: LU02.L01.B: Übung zum Thema Keywords von Variablen in JS  
4  ----- */  
5  
6  
7  
8  function testLet() {  
9      if (true) {  
10         let y = 20;  
11         console.log("Inside block:", y);  
12     }  
13     console.log("Outside block:", y);  
14 }  
15 testLet(); // Die Funktion wird hier aufgerufen  
16
```

Below the editor, the 'PROBLEMS' panel shows a 'ReferenceError: y is not defined' at line 13, column 13. The error stack trace is visible, showing the call to 'testLet' and the subsequent log statement.

Teilauftrag C

```
const user = { name: "Anna" };  
user.name = "Max";  
console.log(user);  
user = { name: "Lena" };  
console.log(user);
```

Lösung

```
{ name: 'Max' }  
TypeError: Assignment to constant variable.
```

- * Mit const kann die Referenz nicht neu zugewiesen werden.
- * Das Objekt selbst ist aber veränderbar → daher funktioniert user.name = "Max".
- * Beim Versuch user = { name: "Lena" } tritt ein TypeError auf, weil die Referenz geändert werden soll.



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu02/loesungen/01?rev=1756747653>

Last update: **2025/09/01 19:27**

