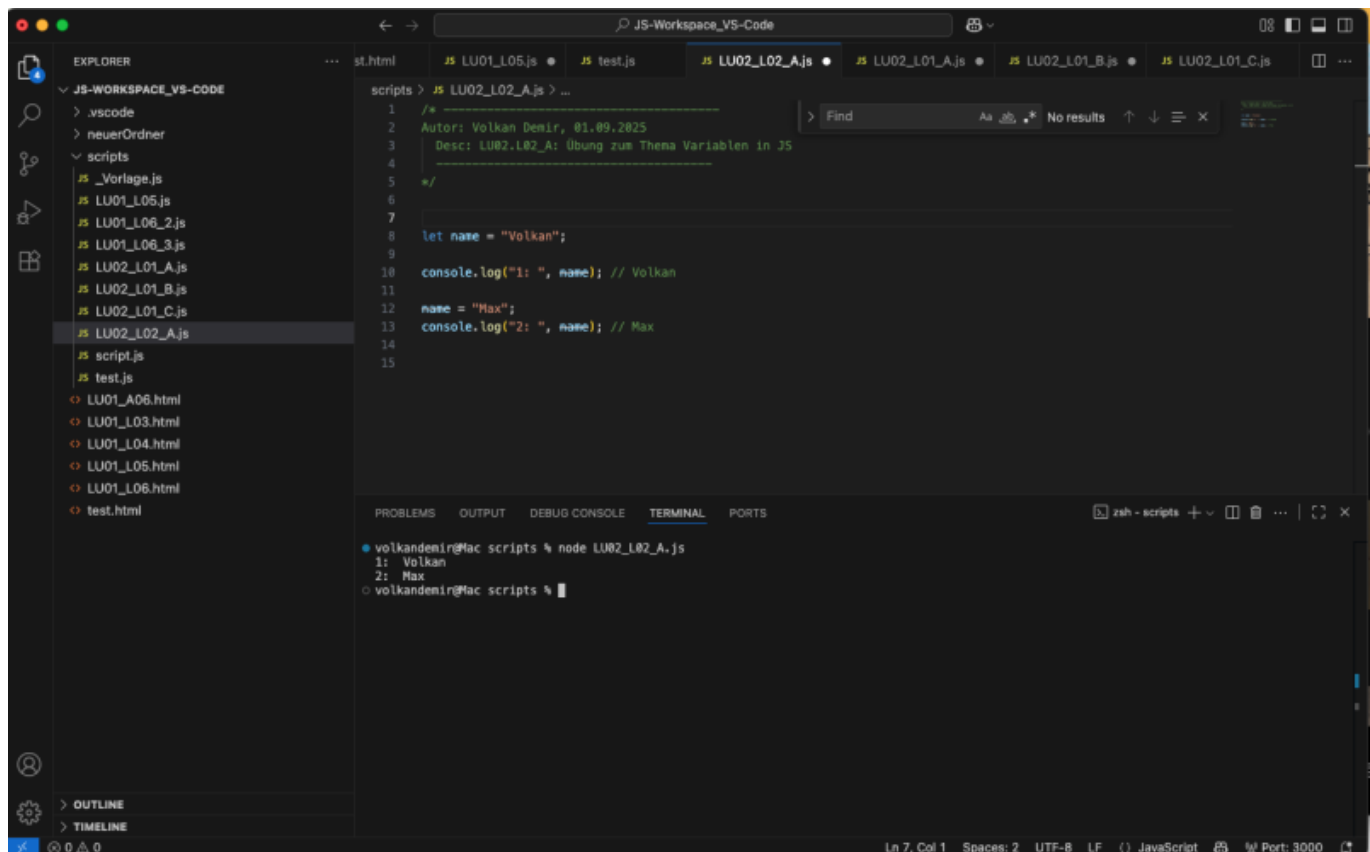


LU02.L02 - Variablen anlegen

Teilauftrag A

Deklarieren Sie eine Variable *name* mit *let* und weisen dieser Ihren Namen zu. Verändern Sie danach den Wert und geben den Inhalt *console.log* aus.

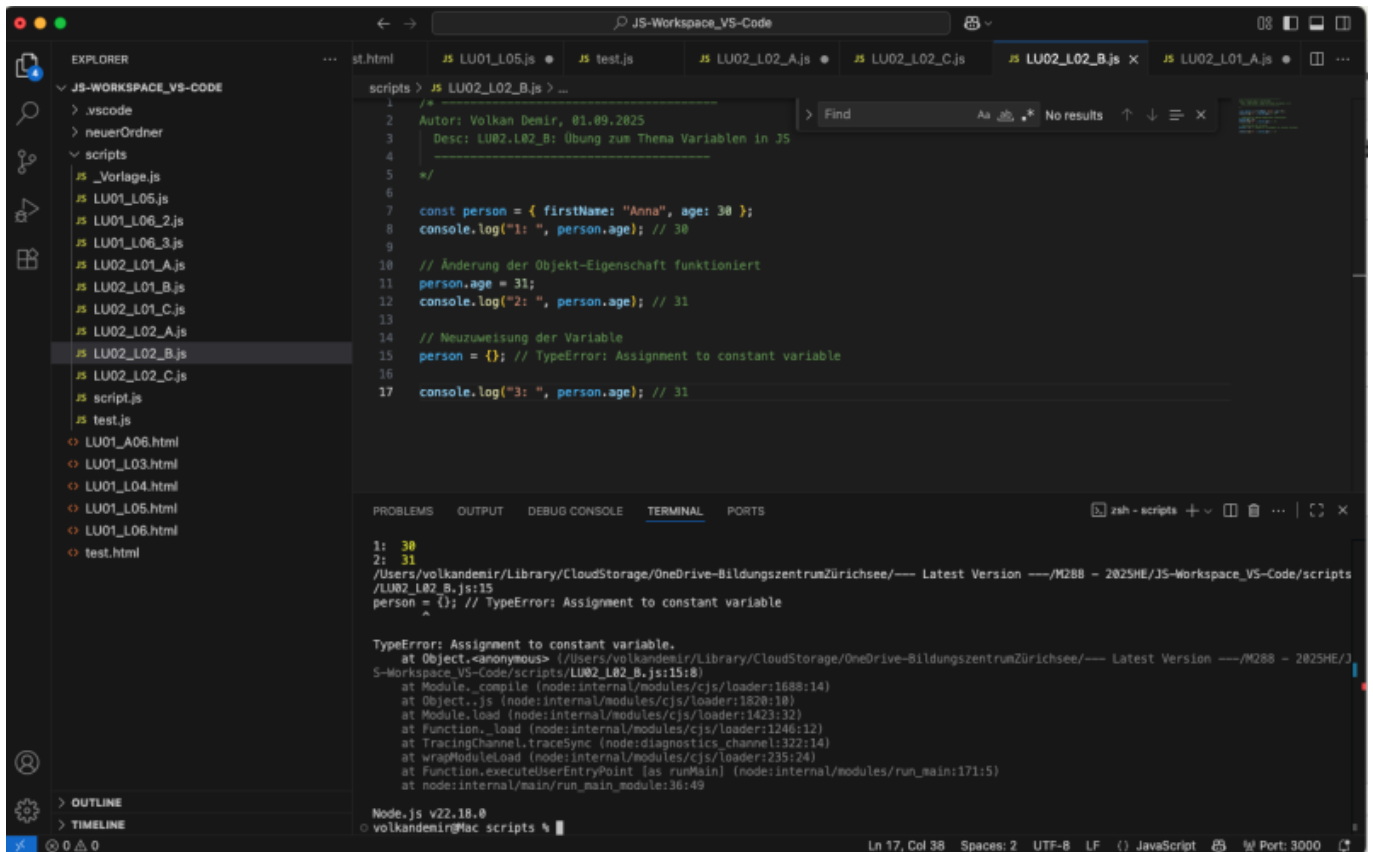


```
1  /*  
2  Autor: Volkan Demir, 01.09.2025  
3  Desc: LU02.L02_A: Übung zum Thema Variablen in JS  
4  
5  */  
6  
7  
8  let name = "Volkan";  
9  
10 console.log("1: ", name); // Volkan  
11  
12 name = "Max";  
13 console.log("2: ", name); // Max  
14  
15
```

```
volkandemir@mac scripts % node LU02_L02_A.js  
1: Volkan  
2: Max  
volkandemir@mac scripts %
```

Teilauftrag B

Erstellen Sie eine Konstante *person*, die ein Objekt mit den Eigenschaften *firstName* und *age* enthält. Ändern Sie den Wert von *age* und versuchen, die Konstante komplett neu zuzuweisen. Notieren Sie Ihre Beobachtung als Inline-Code-Kommentare.

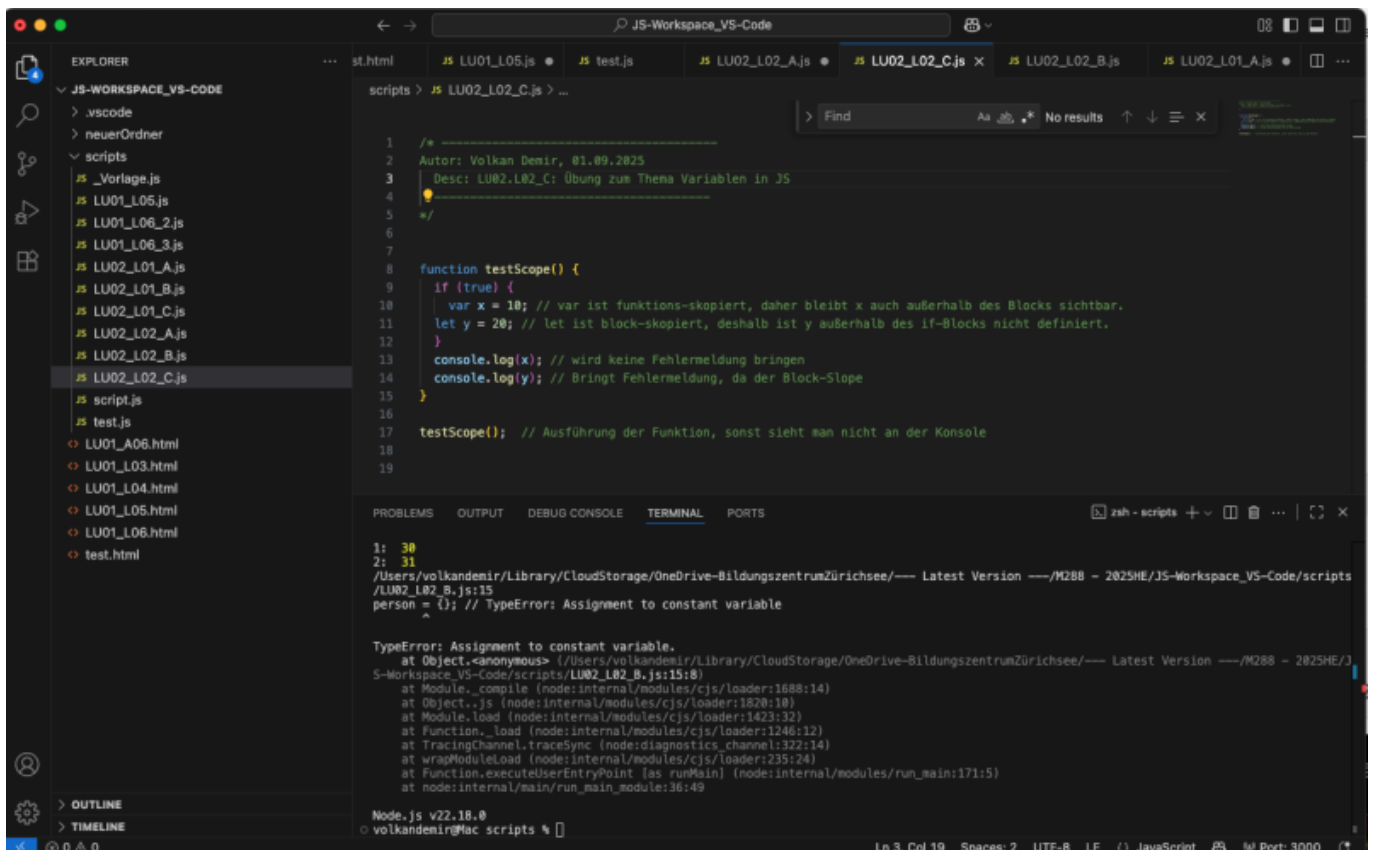


```
1  /*
2  Autor: Volkan Demir, 01.09.2025
3  Desc: LU02.L02_B: Übung zum Thema Variablen in JS
4
5  */
6
7  const person = { firstName: "Anna", age: 30 };
8  console.log("1: ", person.age); // 30
9
10 // Änderung der Objekt-Eigenschaft funktioniert
11 person.age = 31;
12 console.log("2: ", person.age); // 31
13
14 // Neuweisung der Variable
15 person = {}; // TypeError: Assignment to constant variable
16
17 console.log("3: ", person.age); // 31
```

1: 30
2: 31
/Users/volkandemir/Library/CloudStorage/OneDrive-BildungszentrumZürichsee/--- Latest Version ---/M288 - 2025HE/JS-Workspace_VS-Code/scripts/ LU02_L02_B.js:15
person = {}; // TypeError: Assignment to constant variable
^
TypeError: Assignment to constant variable.
at Object.<anonymous> (/Users/volkandemir/Library/CloudStorage/OneDrive-BildungszentrumZürichsee/--- Latest Version ---/M288 - 2025HE/JS-Workspace_VS-Code/scripts/ LU02_L02_B.js:15:8)
at Module._compile (node:internal/modules/cjs/loader:1688:14)
at Object..js (node:internal/modules/cjs/loader:1820:10)
at Module.load (node:internal/modules/cjs/loader:1423:32)
at Function._load (node:internal/modules/cjs/loader:1246:12)
at TracingChannel.traceSync (node:diagnostics_channel:322:14)
at wrapModuleLoad (node:internal/modules/cjs/loader:235:24)
at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (node:internal/modules/run_main:171:5)
at node:internal/main/run_main_module:36:49
Node.js v22.18.0
volkandemir@mac scripts %

Teilauftrag C

Analysieren Sie den folgenden Code. Halten Sie als Incode-Kommentar ihre Beobachtungen fest.



```
1  /*
2  Autor: Volkan Demir, 01.09.2025
3  Desc: LU02.L02_C: Übung zum Thema Variablen in JS
4
5  */
6
7
8  function testScope() {
9    if (true) {
10      var x = 10; // var ist funktions-skopiert, daher bleibt x auch außerhalb des Blocks sichtbar.
11      let y = 20; // let ist block-skopiert, deshalb ist y außerhalb des if-Blocks nicht definiert.
12    }
13    console.log(x); // wird keine Fehlermeldung bringen
14    console.log(y); // Bringt Fehlermeldung, da der Block-Scope
15  }
16
17 testScope(); // Ausführung der Funktion, sonst sieht man nicht an der Konsole
18
19
```

1: 30
2: 31
/Users/volkandemir/Library/CloudStorage/OneDrive-BildungszentrumZürichsee/--- Latest Version ---/M288 - 2025HE/JS-Workspace_VS-Code/scripts/ LU02_L02_B.js:15
person = {}; // TypeError: Assignment to constant variable
^
TypeError: Assignment to constant variable.
at Object.<anonymous> (/Users/volkandemir/Library/CloudStorage/OneDrive-BildungszentrumZürichsee/--- Latest Version ---/M288 - 2025HE/JS-Workspace_VS-Code/scripts/ LU02_L02_B.js:15:8)
at Module._compile (node:internal/modules/cjs/loader:1688:14)
at Object..js (node:internal/modules/cjs/loader:1820:10)
at Module.load (node:internal/modules/cjs/loader:1423:32)
at Function._load (node:internal/modules/cjs/loader:1246:12)
at TracingChannel.traceSync (node:diagnostics_channel:322:14)
at wrapModuleLoad (node:internal/modules/cjs/loader:235:24)
at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (node:internal/modules/run_main:171:5)
at node:internal/main/run_main_module:36:49
Node.js v22.18.0
volkandemir@mac scripts %

✖ Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu02/loesungen/02>

Last update: **2026/09/03 14:17**

