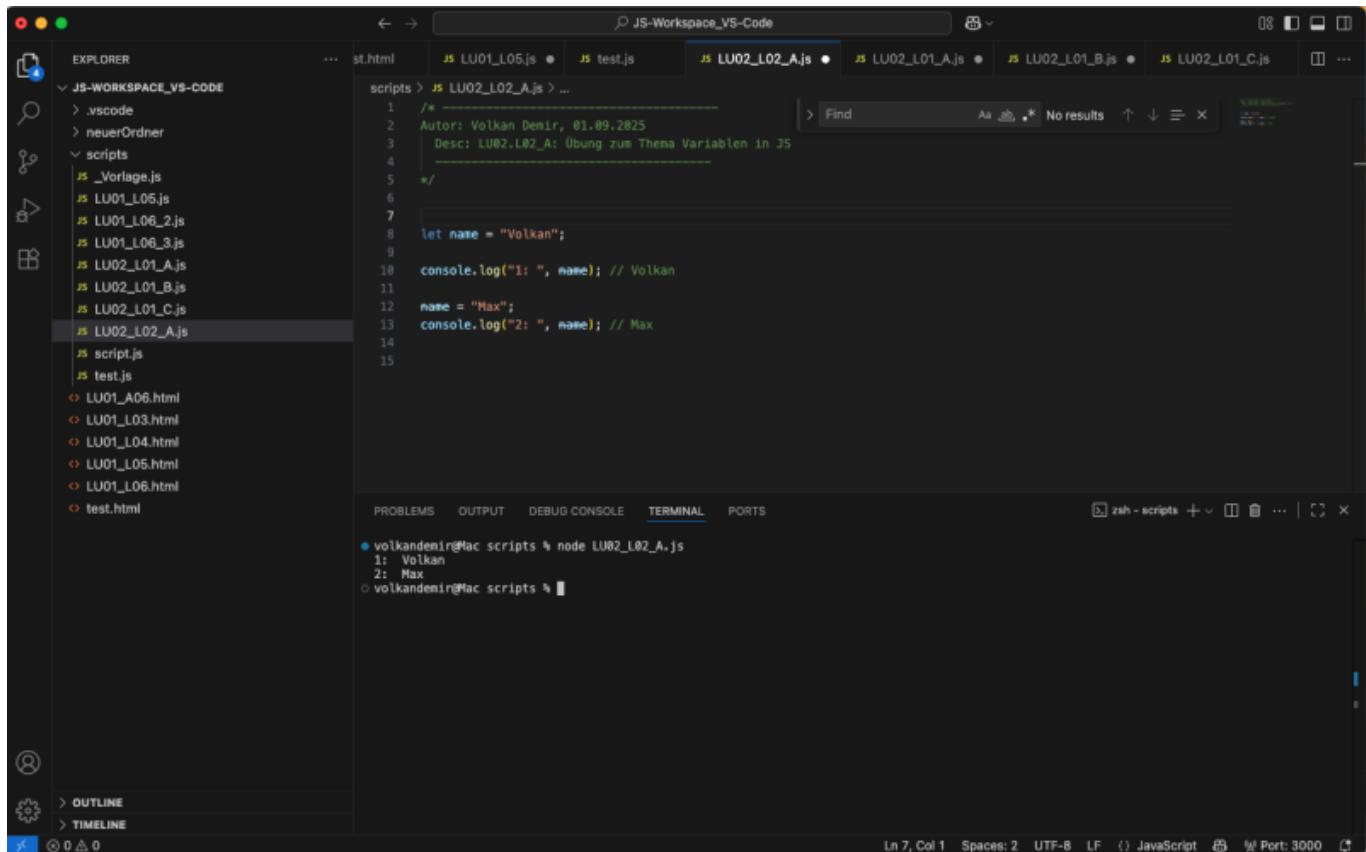


LU02.L02 - Variablen

Teilauftrag A

Deklarieren Sie eine Variable name mit let und weisen dieser Ihren Namen zu. Verändern Sie danach den Wert und geben den Inhalt console.log aus.



```
/* Autor: Volkan Demir, 01.09.2025
   Desc: LU02.L02_A: Übung zum Thema Variablen in JS
*/
let name = "Volkan";
console.log("1: ", name); // Volkan
name = "Max";
console.log("2: ", name); // Max
```

The screenshot shows a VS Code interface with the following details:

- Explorer:** Shows a file tree with a folder named "JS-WORKSPACE_VS-CODE" containing files like ".vscode", "neuerOrdner", "scripts", "LU01_L05.js", "LU01_L06_2.js", "LU01_L06_3.js", "LU02_L01_A.js", "LU02_L01_B.js", "LU02_L01_C.js", "LU02_L02_A.js", "script.js", "test.js", and HTML files from "LU01_A06.html" to "LU01_L06.html".
- Terminal:** Shows the command "node LU02_L02_A.js" and its output:

```
volkandemir@Mac scripts % node LU02_L02_A.js
1: Volkan
2: Max
volkandemir@Mac scripts %
```
- Status Bar:** Shows "Ln 7, Col 1" and "JavaScript".

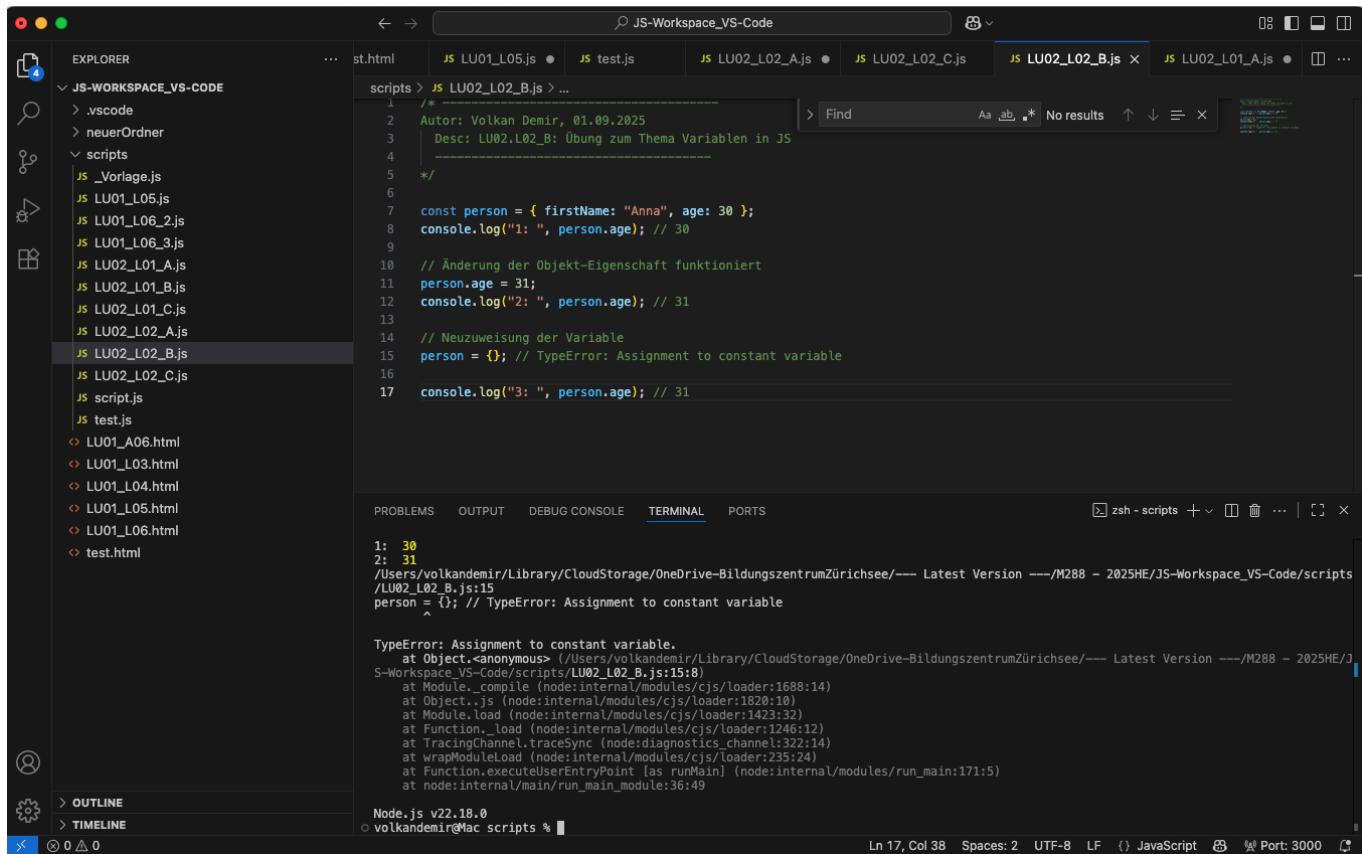
Teilauftrag B

Erstellen Sie eine Konstante person, die ein Objekt mit den Eigenschaften firstName und age enthält. Ändern Sie den Wert von age und versuchen, die Konstante komplett neu zuzuweisen. Notieren Sie Ihre Beobachtung als Inline-Code

Last

update:

2025/09/01 de:modul:m288:learningunits:lu02:loesungen:02 https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu02/loesungen/02?rev=1756748476
19:41



The screenshot shows a VS Code interface with the following details:

- EXPLORER:** Shows files in the workspace, including `scripts`, `test.html`, and several `LU01_` and `LU02_` files.
- EDITOR:** The `scripts > LU02_L02_B.js` tab is active, displaying the following code:

```
1  /* -----  
2  Autor: Volkan Demir, 01.09.2025  
3  Desc: LU02_L02_B: Übung zum Thema Variablen in JS  
4  -----  
5 */  
6  
7  const person = { firstName: "Anna", age: 30 };  
8  console.log("1: ", person.age); // 30  
9  
10 // Änderung der Objekt-Eigenschaft funktioniert  
11 person.age = 31;  
12 console.log("2: ", person.age); // 31  
13  
14 // Neuzuweisung der Variable  
15 person = {};  
16 // TypeError: Assignment to constant variable  
17 console.log("3: ", person.age); // 31
```
- TERMINAL:** Shows the output of a TypeScript compilation:

```
1: 30  
2: 31  
/Users/volkandemir/Library/CloudStorage/OneDrive-BildungszentrumZürichsee/--- Latest Version ---/M288 - 2025HE/JS-Workspace_VS-Code/scripts  
/LU02_L02_B.js:15  
person = {}; // TypeError: Assignment to constant variable
```
- STATUS BAR:** Shows the line and column (Ln 17, Col 38), spaces (Spaces: 2), encoding (UTF-8), file type (JavaScript), and port (Port: 3000).

Teilauftrag C

Analysieren Sie den folgenden Code. Halten Sie als Incode-Kommentar ihre Beobachtungen fest.

```
function testScope() {  
  if (true) {  
    var x = 10;  
    let y = 20;  
  }  
  console.log(x);  
  console.log(y);  
}  
testScope();
```



Volkan Demir

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**



Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu02/loesungen/02?rev=1756748476>

Last update: **2025/09/01 19:41**