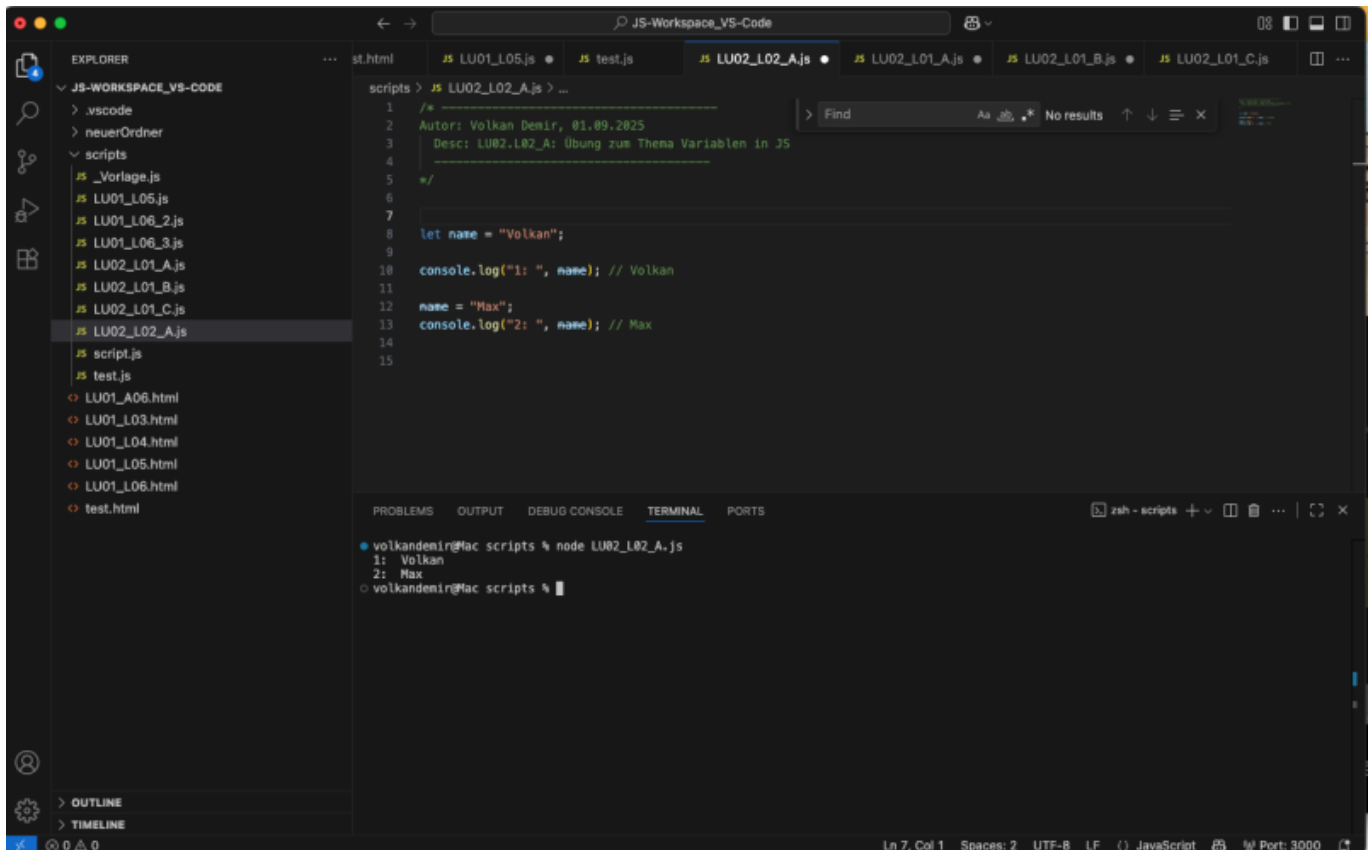


LU02.L02 - Variablen

Teilauftrag A

Deklarieren Sie eine Variable *name* mit *let* und weisen dieser Ihren Namen zu. Verändern Sie danach den Wert und geben den Inhalt *console.log* aus.



```
1 /*
2 Autor: Volkan Demir, 01.09.2025
3 Desc: LU02.L02_A: Übung zum Thema Variablen in JS
4
5 */
6
7
8 let name = "Volkan";
9
10 console.log("1: ", name); // Volkan
11
12 name = "Max";
13 console.log("2: ", name); // Max
14
15
```

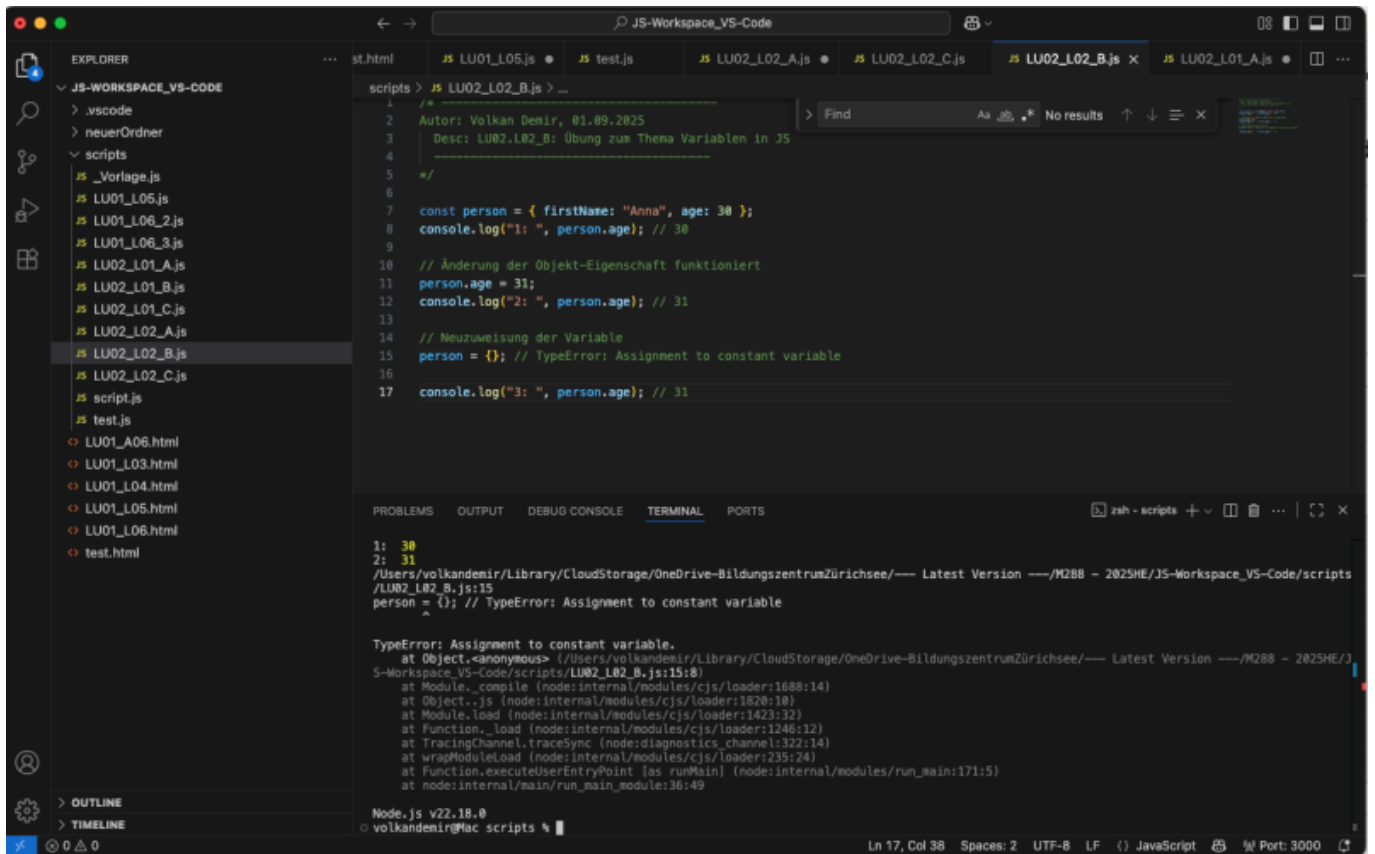
```
volkandemir@mac scripts % node LU02_L02_A.js
1: Volkan
2: Max
volkandemir@mac scripts %
```

Teilauftrag B

Erstellen Sie eine Konstante *person*, die ein Objekt mit den Eigenschaften *firstName* und *age* enthält. Ändern Sie den Wert von *age* und versuchen, die Konstante komplett neu zuzuweisen. Notieren Sie Ihre Beobachtung als Inline-Code

Teilauftrag C

Analysieren Sie den folgenden Code. Halten Sie als Incode-Kommentar ihre Beobachtungen fest.



```
1 /*
2 Autor: Volkan Demir, 01.09.2025
3 Desc: LU02.L02_B: Übung zum Thema Variablen in JS
4
5 */
6
7 const person = { firstName: "Anna", age: 30 };
8 console.log("1: ", person.age); // 30
9
10 // Änderung der Objekt-Eigenschaft funktioniert
11 person.age = 31;
12 console.log("2: ", person.age); // 31
13
14 // Neuzuweisung der Variable
15 person = {}; // TypeError: Assignment to constant variable
16
17 console.log("3: ", person.age); // 31
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
1: 30
2: 31
/Users/volkandemir/Library/CloudStorage/OneDrive-BildungszentrumZürichsee/--- Latest Version ---/M288 - 2025HE/JS-Workspace_VS-Code/scripts/
/lu02_L02_B.js:15
person = {}; // TypeError: Assignment to constant variable
^
TypeError: Assignment to constant variable.
    at Object.<anonymous> (/Users/volkandemir/Library/CloudStorage/OneDrive-BildungszentrumZürichsee/--- Latest Version ---/M288 - 2025HE/JS-
Workspace_VS-Code/scripts/lu02_L02_B.js:15:8)
    at Module._compile (node:internal/modules/cjs/loader:1688:14)
    at Object.<js> (node:internal/modules/cjs/loader:3828:18)
    at Module.load (node:internal/modules/cjs/loader:1423:32)
    at Function._load (node:internal/modules/cjs/loader:1246:12)
    at TracingChannel.traceSync (node:diagnostics_channel:322:14)
    at wrapModuleLoad (node:internal/modules/cjs/loader:235:24)
    at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (node:internal/modules/run_main:171:5)
    at node:internal/main/run_main_module:36:49
```

Node.js v22.18.0
volkandemir@mac scripts %

Ln 17, Col 38 Spaces: 2 UTF-8 LF JavaScript Port: 3000



From: <https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link: <https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu02/loesungen/02?rev=1756748703>

Last update: 2025/09/01 19:45

