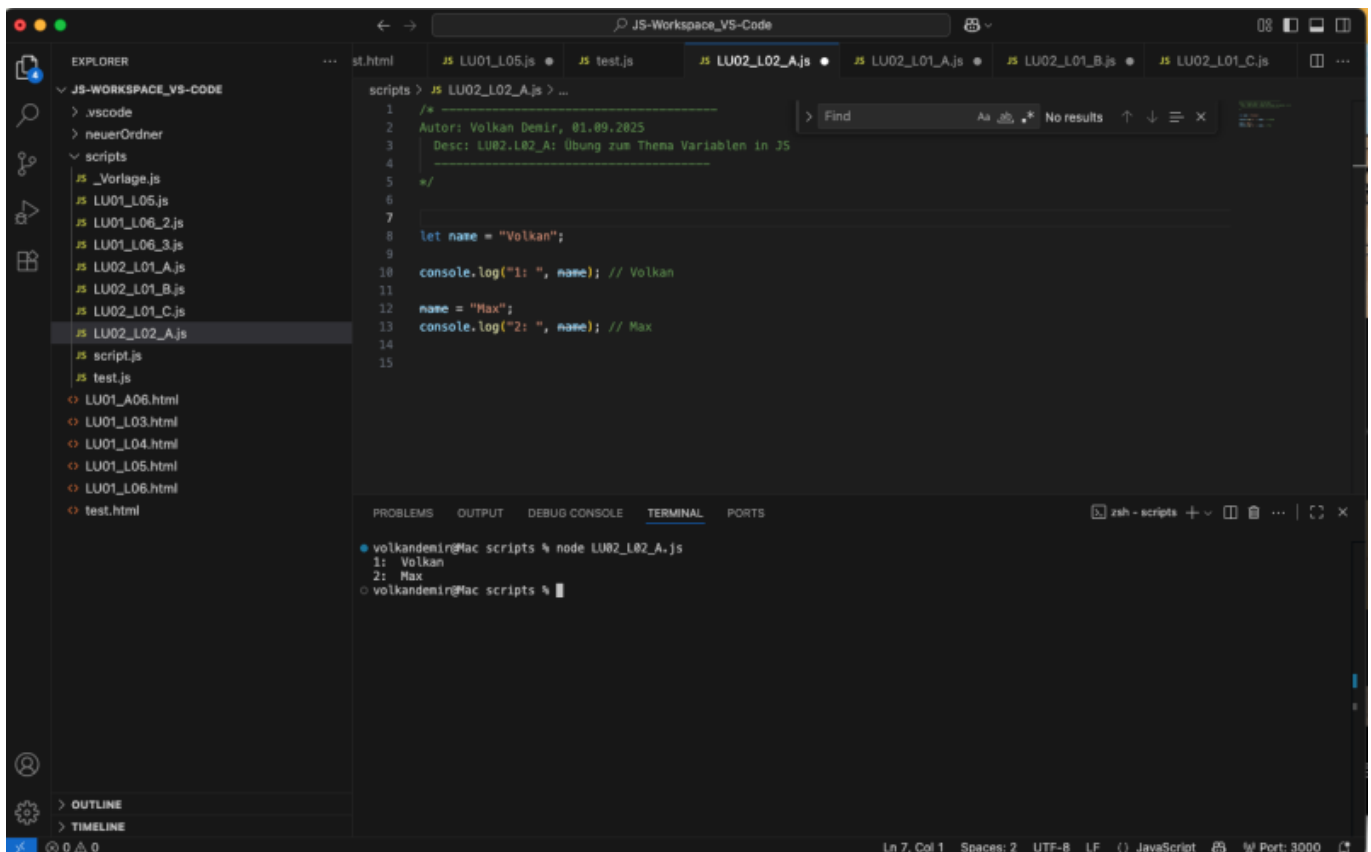


# LU02.L02 - Variablen

## Teilauftrag A

Deklarieren Sie eine Variable *name* mit *let* und weisen dieser Ihren Namen zu. Verändern Sie danach den Wert und geben den Inhalt `console.log` aus.



```
1  /*  
2  Autor: Volkan Demir, 01.09.2025  
3  Desc: LU02.L02_A: Übung zum Thema Variablen in JS  
4  
5  */  
6  
7  
8  let name = "Volkan";  
9  
10 console.log("1: ", name); // Volkan  
11  
12 name = "Max";  
13 console.log("2: ", name); // Max  
14  
15
```

```
volkandemir@mac scripts % node LU02_L02_A.js  
1: Volkan  
2: Max  
volkandemir@mac scripts %
```

## Teilauftrag B

Erstellen Sie eine Konstante *person*, die ein Objekt mit den Eigenschaften *firstName* und *age* enthält. Ändern Sie den Wert von *age* und versuchen, die Konstante komplett neu zuzuweisen. Notieren Sie Ihre Beobachtung als Inline-Code-Kommentare.

The screenshot shows the VS Code editor interface. The Explorer sidebar on the left displays a project structure for 'JS-Workspace\_VS-Code' with folders like '.vscode' and 'scripts', and various JavaScript files. The main editor window is open to 'scripts > LU02\_L02\_B.js'. The code in the editor is as follows:

```
1  /*
2  Autor: Volkan Demir, 01.09.2025
3  Desc: LU02.L02_B: Übung zum Thema Variablen in JS
4  */
5
6
7  const person = { firstName: "Anna", age: 30 };
8  console.log("1: ", person.age); // 30
9
10 // Änderung der Objekt-Eigenschaft funktioniert
11 person.age = 31;
12 console.log("2: ", person.age); // 31
13
14 // Neuweisung der Variable
15 person = {}; // TypeError: Assignment to constant variable
16
17 console.log("3: ", person.age); // 31
```

The bottom panel of the editor shows the 'TERMINAL' tab with the following output:

```
1: 30
2: 31
/Users/volkandemir/Library/CloudStorage/OneDrive-BildungszentrumZürichsee/--- Latest Version ---/M288 - 2025HE/JS-Workspace_VS-Code/scripts
/ LU02_L02_B.js:15
person = {}; // TypeError: Assignment to constant variable
      ^
TypeError: Assignment to constant variable.
    at Object.<anonymous> (/Users/volkandemir/Library/CloudStorage/OneDrive-BildungszentrumZürichsee/--- Latest Version ---/M288 - 2025HE/JS-Workspace_VS-Code/scripts/ LU02_L02_B.js:15:8)
    at Module._compile (node:internal/modules/cjs/loader:1688:14)
    at Object.<js> (node:internal/modules/cjs/loader:1828:18)
    at Module.load (node:internal/modules/cjs/loader:1423:32)
    at Function._load (node:internal/modules/cjs/loader:1246:12)
    at TracingChannel.traceSync (node:diagnostics_channel:322:14)
    at wrapModuleLoad (node:internal/modules/cjs/loader:235:24)
    at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (node:internal/modules/run_main:171:5)
    at node:internal/main/run_main_module:36:49

Node.js v22.18.0
volkandemir@Mac scripts %
```

## Teilauftrag C

Analysieren Sie den folgenden Code. Halten Sie als Incode-Kommentar ihre Beobachtungen fest.

The screenshot shows the VS Code editor interface. The Explorer sidebar on the left displays the file structure of the 'JS-Workspace\_VS-Code' project, with 'LU02\_L02\_C.js' selected. The main editor area shows the content of 'LU02\_L02\_C.js', which includes a comment in German and a function 'testScope()' that uses 'var' and 'let' to declare variables. The terminal window at the bottom shows the output of running the script, which includes a 'TypeError: Assignment to constant variable' error on line 15.

```
1  /* -----  
2  Autor: Volkan Demir, 01.09.2025  
3  Desc: LU02.L02.C: Übung zum Thema Variablen in JS  
4  ----- */  
5  
6  
7  
8  function testScope() {  
9      if (true) {  
10         var x = 10; // var ist funktions-skopiert, daher bleibt x auch außerhalb des Blocks sichtbar.  
11         let y = 20; // let ist block-skopiert, deshalb ist y außerhalb des if-Blocks nicht definiert.  
12     }  
13     console.log(x); // wird keine Fehlermeldung bringen  
14     console.log(y); // Bringt Fehlermeldung, da der Block-Scope  
15 }  
16  
17 testScope(); // Ausführung der Funktion, sonst sieht man nicht an der Konsole  
18  
19
```

Terminal Output:

```
1: 30  
2: 11  
/Users/volkandemir/Library/CloudStorage/OneDrive-BildungszentrumZürichsee/--- Latest Version ---/M288 - 2025HE/JS-Workspace_VS-Code/scripts  
/LU02_L02_B.js:15  
person = {}; // TypeError: Assignment to constant variable  
^  
TypeError: Assignment to constant variable.  
at Object.<anonymous> (/Users/volkandemir/Library/CloudStorage/OneDrive-BildungszentrumZürichsee/--- Latest Version ---/M288 - 2025HE/JS-Workspace_VS-Code/scripts/LU02_L02_B.js:15:8)  
at Module._compile (node:internal/modules/cjs/loader:1688:14)  
at Object.<js> (node:internal/modules/cjs/loader:1828:10)  
at Module.load (node:internal/modules/cjs/loader:1423:32)  
at Function._load (node:internal/modules/cjs/loader:1246:12)  
at TracingChannel.traceSync (node:diagnostics_channel:322:14)  
at wrapModuleLoad (node:internal/modules/cjs/loader:235:24)  
at Function.executeUserEntryPoint [as runMain] (node:internal/modules/run_main:171:5)  
at node:internal/main/run_main_module:36:49  
Node.js v22.18.0  
volkandemir@Mac scripts %
```

 Volkan Demir

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu02/loesungen/02?rev=1756749359>

Last update: **2025/09/01 19:55**

