

# LU03.A01 - Operatoren erkennen

## Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
  - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
  - [W3School- JavaScript Conditions](#)
  - [W3School- JavaScript Operators](#)
- Zeit: 5 Minutes
- Erwartetes Resultat: Die Konsolenausgabe der angegebenen Beispiele wurde korrekt Vorausgesagt.

## Ausgangslage

In jeder Programmiersprache gibt es *Operatoren*, so auch in JavaScript. Dabei werden ähnlich einem Gleichungssystem zwei Seiten miteinander verglichen. Das Resultat wird entschieden anhand des Vergleichsergebnisses. Der Vergleich ist also korrekt (TRUE) oder er ist nicht korrekt (FALSE).

## Auftrag

Nachfolgend finden Sie einige Vergleiche. Ihre Aufgabe besteht aus zwei Teilen:

1. Vermutung anzustellen, was in der Konsole womöglich ausgegeben wird.
2. Ihre Annahmen durch Laufen-Lassen des Codes im Visual Studio Code zu kontrollieren.

```
// Vergleichsoperatoren
console.log(42 == 21);
console.log(42 != 21);
console.log(42 > 21);
console.log(42 < 21);
console.log(42 >= 21);
console.log(42 <= 21);
console.log(42 <= 42);
```

```
// Logische Operatoren
console.log(42 <= 42 && 42 != 21);
console.log(true AND true);
console.log(true AND false);
console.log(true || true);
console.log(true || false);
console.log(true);
```

# Lösungen

LU03.L01

---



Volkan Demir

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu03/aufgaben/01?rev=1763021140>

Last update: **2025/11/13 09:05**

