LU03.A02 - if-else if-else

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
  - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
  - W3School- JavaScript Conditions
  - W3School- JavaScript Operators
- Zeit: 20 Minutes
- Erwartetes Resultat: Ein funktionsfähiges Script, das die unten genannten Bedingungen erfüllt.

Ausgangslage

If-Statements werden häufig ein Zugangsprüfungen verwendet. Wenn man berechtigt ist etwas zu tun, dann darf man das auch, und ansonsten nicht. Ein solche Beispiel sind Kinotickets, die häufig altersabhängig sind.

Auftrag A

Erstellen Sie ein JavaScript-Programm, das den Preis eines Kinotickets basierend auf dem Alter einer Person berechnet. Die Festlegung der benötigten Variablen ist ebenfalls Teil des Auftrags.

Die Regeln sind:

- Kinder unter 12 Jahren zahlen 8,-
- Jugendliche zwischen 12 und 17 Jahren (einschliesslich) zahlen 12,-
- Erwachsene zwischen 18 und 64 Jahren (einschliesslich) zahlen 16,-
- Senioren ab 65 Jahren zahlen 6,-

Am Ende solle das Alter und der Ticketspreis ausgegeben werden: *Für ??-jähige Personen ist der Kino-Ticketpreis ?? CHF.*

Auftrag B

- Gestalten Sie die Altersfestlegung für die Berechnung der Tickets dynamisch, indem Sie diese beim indem Sie das Alter beim Scriptaufruf mitgegeben: *node myScript 14*.
- Damit das funktioniert muss der mitgegebene Alterswert aus der JavaScript Entwicklungsumgebung ausgelesen werdem: Die Nachfolgende Zeile liest den eingegebenen Wert in eine Variable *eingabe*

```
eingabe = process.argv[2];
```

Volkan Demir

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu03/aufgaben/02

Last update: **2026/10/25 12:57**