

LU03.A02 - if-else if-else

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
 - [W3School- JavaScript Conditions](#)
 - [W3School- JavaScript Operators](#)
- Zeit: 20 Minutes
- Erwartetes Resultat: Ein funktionsfähiges Script, das die unten genannten Bedingungen erfüllt.

Ausgangslage

If-Statements werden häufig in Zugangsprüfungen verwendet. Wenn man berechtigt ist etwas zu tun, dann darf man das auch, und ansonsten nicht. Ein solches Beispiel sind Kinotickets, die häufig altersabhängig sind.

Auftrag A

Erstellen Sie ein JavaScript-Programm, das den Preis eines Kinotickets basierend auf dem Alter einer Person berechnet. Die Festlegung der benötigten Variablen ist ebenfalls Teil des Auftrags.

Die Regeln sind:

- Kinder unter 12 Jahren zahlen 8,-
- Jugendliche zwischen 12 und 17 Jahren (einschliesslich) zahlen 12,-
- Erwachsene zwischen 18 und 64 Jahren (einschliesslich) zahlen 16,-
- Senioren ab 65 Jahren zahlen 6,-

Am Ende sollte das Alter und der Ticketpreis ausgegeben werden: *Für ??-jährige Personen ist der Kinoticketpreis ?? CHF.*

Auftrag B

- Gestalten Sie die Altersfestlegung für die Berechnung der Tickets dynamisch, indem Sie diese beim Aufruf des Scripts mitgeben: `node myScript 14`.
- Damit das funktioniert muss der mitgegebene Alterswert aus der JavaScript Entwicklungsumgebung ausgelesen werden: Die nachfolgende Zeile liest den eingegebenen Wert in eine Variable `eingabe`

```
eingabe = process.argv[2];
```

Lösungen

LU03.L2



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu03/aufgaben/02>

Last update: **2025/11/13 09:10**

