

# LU03.A02 - if-else if-else

## Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
  - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
  - [W3School- JavaScript Conditions](#)
  - [W3School- JavaScript Operators](#)
- Zeit: 20 Minutes
- Erwartetes Resultat: Ein funktionsfähiges Script, das die unten genannten Bedingungen erfüllt.

## Ausgangslage

If-Statements werden häufig ein Zugangsprüfungen verwendet. Wenn man berechtigt ist etwas zu tun, dann darf man das auch, und ansonsten nicht. Ein solche Beispiel sind Kinotickets, die häufig altersabhängig sind.

## Auftrag A

Erstellen Sie ein JavaScript-Programm, das den Preis eines Kinotickets basierend auf dem Alter einer Person berechnet. Die Festlegung der benötigten Variablen ist ebenfalls Teil des Auftrags.

Die Regeln sind:

- Kinder unter 12 Jahren zahlen 8,-
- Jugendliche zwischen 12 und 17 Jahren (einschliesslich) zahlen 12,-
- Erwachsene zwischen 18 und 64 Jahren (einschliesslich) zahlen 16,-
- Senioren ab 65 Jahren zahlen 6,-

Am Ende solle das Alter und der Ticketspreis ausgegeben werden: *Für ??-jährige Personen ist der Kino-Ticketpreis ?? CHF.*

## Auftrag B

- Gestalten Sie die Altersfestlegung für die Berechnung der Tickets dynamisch, indem Sie diese beim indem Sie das Alter beim Scriptaufruf mitgegeben: `node myScript 14`.
- Damit das funktioniert muss der mitgegebene Alterswert aus der JavaScript Entwicklungsumgebung ausgelesen werden: Die Nachfolgende Zeile liest den eingegebenen Wert in eine Variable `eingabe`

```
eingabe = process.argv[2];
```

# Lösungen

LU03.L2

---



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu03/aufgaben/02>

Last update: **2025/11/13 09:10**

