

LU03.A02 - Arrays - Hands-on

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
 - [Array-Methoden JavaScript](#)
- Zeit: 20 Minutes
- Erwartetes Resultat: Ein Script mit den Lösungen der Teilaufgaben. Formal korrekt: Filename, Titel, Incode-Kommentare,

Ausgangslage

Was Arrays sind, sollten Sie nun wissen. Jetzt wird es Zeit sich die Programmierfinger *etwas schmutzig zu machen*.

Auftrag

Erstellen Sie ein JavaScript-Programm *LU03.L02* gemäss der nachfolgenden Teilaufträge:

Teilauftrag A

Erzeugen Sie ein *ArraymixedArray*, das die folgenden Datentypen enthält: String, Number, Boolean und Array.

Teilauftrag B

Ergänzen Sie das eben angelegte Array *mixedArray* um eine Sportart *Kite-Surfing* am Ende und geben das Ergebnis auf der Konsole aus.

Teilauftrag C

Ermitteln Sie Anzahl Elemente des Arrays *mixedArray* und geben diese Zahl auf der Konsole aus.

Teilauftrag D

Entfernen Sie das letzte Element aus dem Array *mixedArray* und geben das restlichen Array auf der Konsole aus.

Teilauftrag E

Geben Sie das vierte Element des Arrays *mixedArray* auf der Konsole aus.

Teilauftrag F

Löschen bzw. ersetzen Sie das dritte und vierte Element des Arrays *mixedArray* durch die Zahlen 5, 6 15, 99 und geben das neue Array auf der Konsole aus.

Lösungen

[LU03.L02](#)



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu03/aufgaben/02?rev=1757422807>

Last update: **2025/09/09 15:00**

