

LU03.L02 - Arrays - Hands-on

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
 - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
 - [Array-Methoden JavaScript](#)
- Zeit: 20 Minutes
- Erwartetes Resultat: Ein Script mit den Lösungen der Teilaufgaben. Formal korrekt: Filename, Titel, Incode-Kommentare,

Ausgangslage

Was Arrays sind, sollten Sie nun wissen. Jetzt wird es Zeit sich die Programmierfinger *etwas schmutzig zu machen*.

Auftrag

Erstellen Sie ein JavaScript-Programm *LU03.L02* gemäss der nachfolgenden Teilaufträge:

Teilauftrag A

Erzeugen Sie ein *ArraymixedArray*, das die folgenden Datentypen enthält: String, Number, Boolean und Array.

```
let mixedArray = [  
  "Hallo Welt",    // String  
  42,              // Number  
  true,            // Boolean  
  [1, 2, 3]        // Array  
];  
console.log(mixedArray); // ["Hallo Welt", 42, true, [1, 2, 3]]
```

Teilauftrag B

Ergänzen Sie das eben angelegte Array *mixedArray* um eine Sportart *Kite-Surfing* am Ende und geben das Ergebnis auf der Konsole aus.

```
mixedArray.push("Kite-Surfing"); // Neues Element am Ende anhängen  
console.log(mixedArray); //
```

⇒ [„Hallo Welt“, 42, true, [1, 2, 3], „Kite-Surfing“]

Teilauftrag C

Ermitteln Sie Anzahl Elemente des Arrays *mixedArray* und geben diese Zahl auf der Konsole aus.

```
const laengeDesArrays = mixedArray.length;  
console.log(laengeDesArrays);
```

Teilauftrag D

Entfernen Sie das letzte Element aus dem Array *mixedArray* und geben das restlichen Array auf der Konsole aus.

```
mixedArray.pop(); letztes Element entfernen console.log(mixedArray); [„Hallo Welt“, 42, true, [1, 2, 3]]
```

Teilauftrag E

Geben Sie das vierte Element des Arrays *mixedArray* auf der Konsole aus.

```
console.log(mixedArray[3]); // Index fängt bei 0 an.
```

Teilauftrag F

Löschen bzw. ersetzen Sie das dritte und vierte Element des Arrays *mixedArray* durch die Zahlen 5, 6 15, 99 und geben das neue Array auf der Konsole aus.

```
mixedArray.splice(2, 2, 5, 6, 15, 99); // Ab Index 2 (3. Element), 2 Stück löschen, neue Elemente einsetzen  
console.log(mixedArray); // ["Hallo Welt", 42, 5, 6, 15, 99]
```



Volkan Demir

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu03/loesungen/02?rev=1757423294>

Last update: 2025/09/09 15:08



