

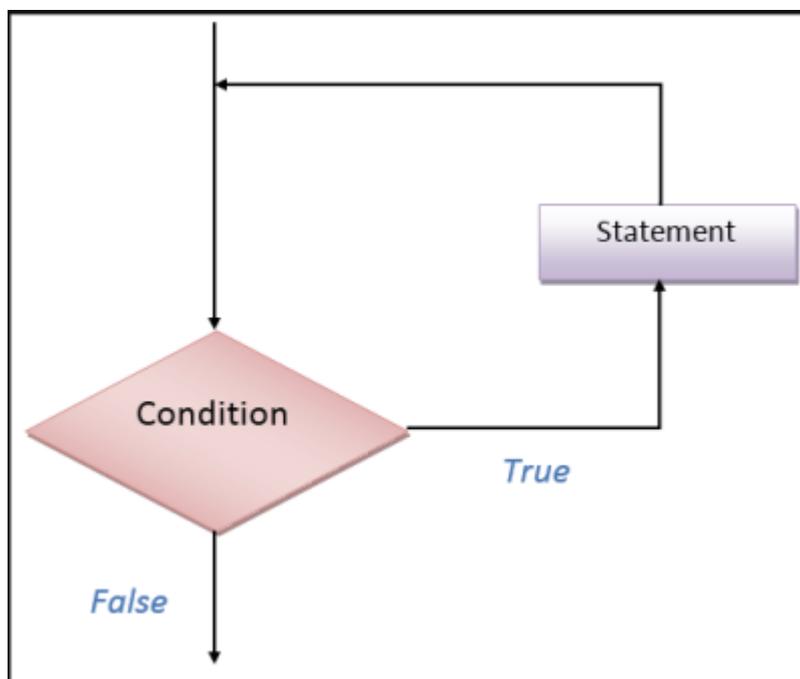
LU04a - Loops / Schleifen

Einleitung

Stellen Sie sich vor, Sie sollen 100 Zahlen auf die Konsole schreiben. Das ginge mit:

```
console.log(1);  
console.log(2);  
console.log(3);  
// ... bis 100
```

Sehr unpraktisch. Stattdessen: Schleifen – sie wiederholen Anweisungen, solange eine bestimmte Bedingung erfüllt ist.



In fast jeder Programmiersprache, so auch in JavaScript, gibt es die nachfolgende Typen:

1. for-Schleife: Zählerschleife, kopfgesteuert
2. while-Schleife: Bedingung, kopfgesteuert
3. do ... while: Bedingung, fustgesteuert
4. for ... of: Solange es hat, kopfgesteuert
5. for ... in: Bedingung, kopfgesteuert

Die Schleifenarten

Die for-Schleife

Die klassische for-Schleife. Sie ist ideal, wenn wir genau wissen, wie oft etwas wiederholt werden

soll. Z.B. wir wollen unsere Produkte jeweils 10 Stück auf einer Seite präsentieren.

Beispiel

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {  
  console.log("Zahl:", i);  
}  
// 1. Startwert (let i = 0)  
// 2. Bedingung (i < 5)  
// 3. Anweisung ausführen  
// 4. Schritt (i++)
```

Ausgabe

```
Zahl: 0  
Zahl: 1  
Zahl: 2  
Zahl: 3  
Zahl: 4
```

Kontrollanweisungen in Loops

- `break` → beendet die Schleife komplett
- `continue` → überspringt den aktuellen Durchlauf und springt zur nächsten Runde

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {
```

```
  if (i === 2) continue; // überspringt 2  
  if (i === 4) break;    // stoppt bei 4  
  console.log(i);
```

```
}
```

Wann ist welche Schleife passend?

- Nutze `for`, wenn du die Anzahl der Wiederholungen kennst.
- Nutze `while`, wenn du nur eine Bedingung überprüfen willst.
- Nutze `for...of`, wenn du über Arrays läufst.
- Nutze `for...in`, wenn du Objekte durchgehst.
- Achtung: Endlosschleifen sind der Klassiker für eingefrorene Programme.

Arten von Loops in JavaScript

Übersicht über die Schleifenarten

Lernvideos

Zusatzmaterial

- [W3School- JavaScript Loops](#)
- [SelfHTML - Schleifen](#)



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu04/01?rev=1757426623>

Last update: **2025/09/09 16:03**

