

Methoden

*Hinweis: **Wir müssen etwas vorgreifen mit dem Thema *Methoden*. In JavaScript sind Methoden nichts anderes als Funktionen, die an Objekte wie beispielsweise **ARRAYS** gebunden sind. * Eine Methode wird wie eine normale Funktion definiert, aber als **Eigenschaft eines Objekts gespeichert**. * D.h. man kann diese Objekte zum reagieren bringen wie beispielsweise: * Hey *myArray*, sag doch bitte wie lang Du bist -> **myArray.length()** Sie kann dann mit der Punkt-Notation aufgerufen werden. Beispiel****

```
const person = {
  name: "Anna",
  greet: function() {
    return "Hallo, mein Name ist " + this.name;
  }
};
console.log(person.greet());
```

Array-Laenge

```
let zahlen = [10, 20, 30];
console.log(zahlen.length); // 3
```

Elemente hinzufügen oder entfernen

JavaScript stellt praktische Methoden bereit:

```
let tiere = ["Hund", "Katze"];
```

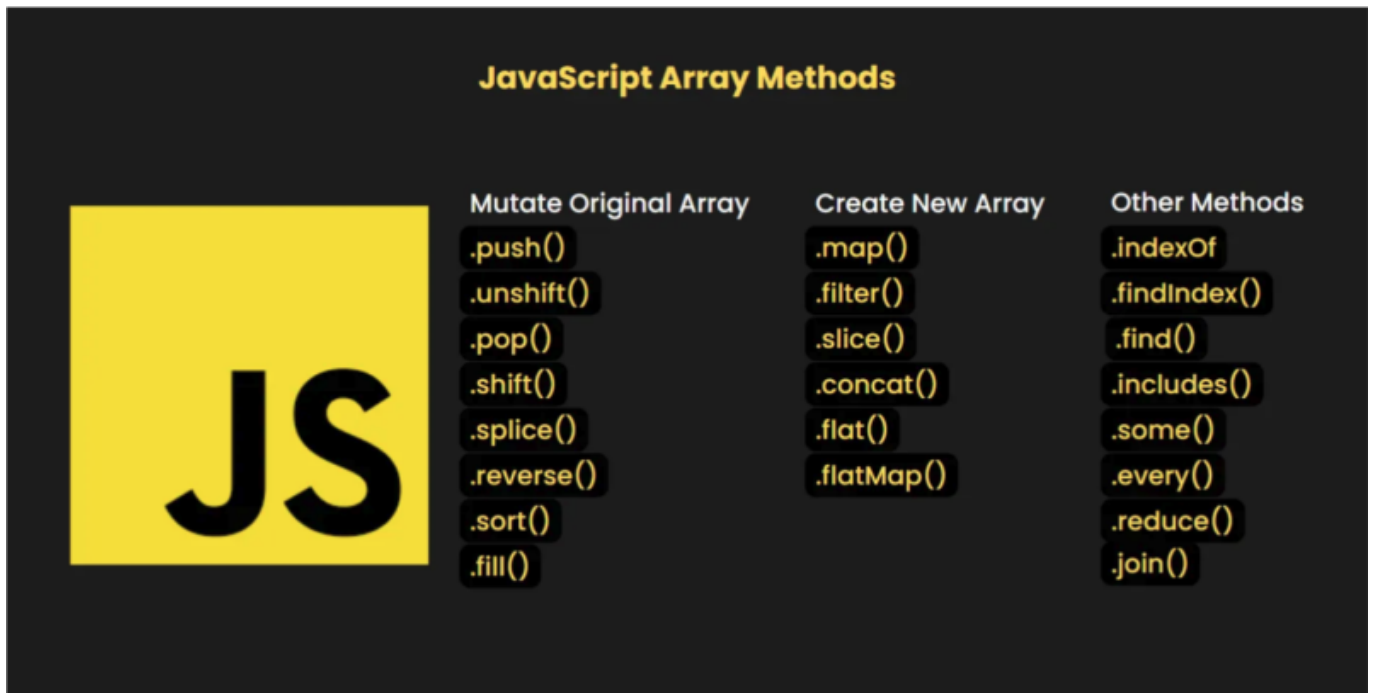
Hinzufügen `tiere.push("Maus");` ans Ende

```
tiere.unshift("Vogel"); // an den Anfang
console.log(tiere); // ["Vogel", "Hund", "Katze", "Maus"]
// Entfernen +
tiere.pop(); // entfernt letztes Element
tiere.shift(); // entfernt erstes Element
console.log(tiere); // ["Hund", "Katze"]
```

Besondere Methoden

- `map` → erstellt ein neues Array basierend auf jedem Element.
- `filter` → filtert Elemente nach Bedingung.
- `find` → findet das erste passende Element.
- `includes` → ist das Element vorhanden?

Übersicht über Array-Methoden



JavaScript Array Methods

Mutate Original Array

- `.push()`
- `.unshift()`
- `.pop()`
- `.shift()`
- `.splice()`
- `.reverse()`
- `.sort()`
- `.fill()`

Create New Array

- `.map()`
- `.filter()`
- `.slice()`
- `.concat()`
- `.flat()`
- `.flatMap()`

Other Methods

- `.indexOf`
- `.findIndex()`
- `.find()`
- `.includes()`
- `.some()`
- `.every()`
- `.reduce()`
- `.join()`

Lernvideos

[JavaScript-Tutorial - 8:31 Minuten](#) | [JavaScript-Tutorial - 20:30 Minuten](#)

Zusatzmaterial

- [W3School- JavaScript Arrays](#)
- [SelfHTML - JS Arrays](#)



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu04/01?rev=1758805767>

Last update: **2025/09/25 15:09**

