LU04.A02 - Arrays - Hands-on

Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
  - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
  - Array-Methoden JavaScript
- Zeit: 30 Minutes
- Erwartetes Resultat: Ein Script mit den Lösungen der Teilaufgaben. Formal korrekt: Filename, Titel, Incode-Kommentare, ….

Ausgangslage

Was Arrays sind, sollten Sie nun wissen. Jetzt wird es Zeit sich die Programmierfinger *etwas schmutzig zu machen*.

Auftrag

Erstellen Sie ein JavaScript-Programm *LU03.L02* gemäss der nachfolgenden Teilaufträge:

Teilauftrag A

Erzeugen Sie ein Array*mixedArray*, das die folgenden Datentypen enthält: String, Number, Boolean und Array.

Teilauftrag B

Ergänzen Sie das eben angelegte Array *mixedArray* um eine Sportart *Kite-Surfing* am Ende und geben das Ergebnis auf der Konsole aus.

Teilauftrag C

Ermitteln Sie Anzahl Elemente des Arrays *mixedArray* und geben diese Zahl auf der Konsole aus.

Teilauftrag D

Entfernen Sie das letzte Element aus dem Array *mixedArray* und geben das restlichen Array auf der Konsole aus.

Teilauftrag E

Geben Sie das vierte Element des Arrays *mixedArray* auf der Konsole aus.

Teilauftrag F

Löschen bzw. ersetzten Sie das das dritte und vierte Element des Arrays *mixedArray* durch die Zahlen 5, 6 15, 99 und geben das neue Array auf der Konsole aus.

Lösungen

LU03.L02

Volkan Demir

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu04/aufgaben/02?rev=1758607504

Last update: **2025/09/23 08:05**