# LU04.A02 - Arrays - Hands-on

# Rahmenbedingungen

- · Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
  - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder Al
  - Array-Methoden JavaScript
- · Zeit: 30 Minutes
- Erwartetes Resultat: Ein Script mit den Lösungen der Teilaufgaben. Formal korrekt: Filename, Titel, Incode-Kommentare, ....

## **Ausgangslage**

Was Arrays sind, sollten Sie nun wissen. Jetzt wird es Zeit sich die Programmierfinger etwas schmutzig zu machen.

# **Auftrag**

Erstellen Sie ein JavaScript-Programm LU03.L02 gemäss der nachfolgenden Teilaufträge:

## **Teilauftrag A**

Erzeugen Sie ein Array*mixedArray*, das die folgenden Datentypen enthält: String, Number, Boolean und Array.

#### **Teilauftrag B**

Ergänzen Sie das eben angelegte Array *mixedArray* um eine Sportart *Kite-Surfing* am Ende und geben das Ergebnis auf der Konsole aus.

## Teilauftrag C

Ermitteln Sie Anzahl Elemente des Arrays mixedArray und geben diese Zahl auf der Konsole aus.

#### **Teilauftrag D**

Entfernen Sie das letzte Element aus dem Array *mixedArray* und geben das restlichen Array auf der Konsole aus.

#### **Teilauftrag E**

Geben Sie das vierte Element des Arrays mixedArray auf der Konsole aus.

#### **Teilauftrag F**

Löschen bzw. ersetzten Sie das dritte und vierte Element des Arrays *mixedArray* durch die Zahlen 5, 6 15, 99 und geben das neue Array auf der Konsole aus.

# Lösungen

LU03.L02



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu04/aufgaben/02?rev=1758607504

Last update: 2025/09/23 08:05



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/27 22:13