

# LU04.A02 - Arrays - Hands-on

## Rahmenbedingungen

- Sozialform: individual
- Hilfsmittel:
  - Nur Lehrmittel, keine Websuche oder AI
  - [Array-Methoden JavaScript](#)
- Zeit: 30 Minutes
- Erwartetes Resultat: Ein Script mit den Lösungen der Teilaufgaben. Formal korrekt: Filename, Titel, Incode-Kommentare, ....

## Ausgangslage

Was Arrays sind, sollten Sie nun wissen. Jetzt wird es Zeit sich die Programmierfinger *etwas schmutzig zu machen*.

## Auftrag

Erstellen Sie ein JavaScript-Programm *LU03.L02* gemäss der nachfolgenden Teilaufträge:

### Teilauftrag A

Erzeugen Sie ein *ArraymixedArray*, das die folgenden Datentypen enthält: String, Number, Boolean und Array.

### Teilauftrag B

Ergänzen Sie das eben angelegte Array *mixedArray* um eine Sportart *Kite-Surfing* am Ende und geben das Ergebnis auf der Konsole aus.

### Teilauftrag C

Ermitteln Sie Anzahl Elemente des Arrays *mixedArray* und geben diese Zahl auf der Konsole aus.

### Teilauftrag D

Entfernen Sie das letzte Element aus dem Array *mixedArray* und geben das restlichen Array auf der Konsole aus.

## Teilauftrag E

Geben Sie das vierte Element des Arrays *mixedArray* auf der Konsole aus.

## Teilauftrag F

Löschen bzw. ersetzen Sie das dritte und vierte Element des Arrays *mixedArray* durch die Zahlen 5, 6 15, 99 und geben das neue Array auf der Konsole aus.

## Lösungen

[LU03.L02](#)

---



Volkan Demir

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/de/modul/m288/learningunits/lu04/aufgaben/02?rev=1758607504>

Last update: **2025/09/23 08:05**

